

4 Domain Transition

- Standard-UNIX-Situation:
 - Programm benötigt zum Ablauf besondere Privilegien
 - s-Bit bewirkt Umschalten der `uid` im Rahmen des `execve`-Systemaufrufs
 - eigentlich sehr grob-granulare Lösung
 - alle oder viele (Gruppe) dürfen das Programm ausführen
 - das Programm hat - egal wer es ausführt - alle Rechte des Dateibesitzers
- SELinux erlaubt Verfeinerung der Fragestellung
 - wie bekommt der Prozess, der `/usr/bin/passwd` ausführt den Domain-Typ `passwd_t` ?
 - mehrere Teilprobleme:
 1. welche Domains dürfen `/usr/bin/passwd` ausführen?
 2. welche Prozesse (d. h. Instanzen welcher Programme) dürfen den Domain-Typ `passwd_t` bekommen?
 3. welche Domains dürfen bei Ausführung eines solchen Programms in den Domain `passwd_t` überführt werden?

4 Domain Transition (2)

- SELinux-Lösung:
 1. Ausführungsrecht für `/usr/bin/passwd`
 - "normale" Benutzerprozesse laufen in Domain `user_t`
 - `/usr/bin/passwd` hat Typ `passwd_exec_t`
 - `allow user_t passwd_exec_t : file (getattr execute);`
"normale" Benutzerprozesse (Prozesse in Domain `user_t`) dürfen `stat(2)` und `execve(2)` auf `/usr/bin/passwd` ausführen
 2. "Potentielles s-Bit" für das Programm `/usr/bin/passwd`
 - `allow passwd_t passwd_exec_t : file entrypoint;`
Prozesse, die das Programm `/usr/bin/passwd` ausführen, dürfen in Domain `passwd_t` überführt werden
 - strikte Kontrolle, welche Programme eine Domain betreten dürfen!
 3. s-Bit-Nutzungsrecht für Domain `user_t`
 - `allow user_t passwd_t : process transition;`
Prozesse in Domain `user_t` dürfen in Domain `passwd_t` überführt werden

4 Domain Transition (3)

■ explizit

- vor einem `execve`-Aufruf wird der Security Context dafür gesetzt (`setexeccon(3)`)
- Problem: aufrufendes Programm hat meist kein explizites Wissen über den besonderen Rechtebedarf des ausgeführten Programms: s-Bit-Semantik setzt `euid` automatisch um - aufrufendes Programm

■ implizit : `process passwd_t`

- spezielle Regel in der SELinux Policy
- `type_transition user_t passwd_exec_t : process passwd_t;`
wenn ein Prozess der Domain `user_t` ein Objekt mit Typ `passwd_exec_t` ausführt, wird die Domain des Prozesses automatisch nach `passwd_t` überführt. Die Regel bezieht sich auf die Objektklasse `process`
 - ein Prozess (normalerweise ein Subjekt) ist hier Objekt im Sinn der Regel - d. h. die Regel bezieht sich auf Prozesse

5 Rollen

■ Mechanismus zur Einschränkung von Domain-Zuordnungen oder Domain-Transitionen

- Gegensatz zu RBAC-Modellen, die Rollen mit Rechten verknüpfen!
- Rechte in SELinux ergeben sich nur aus *Type-Enforcement*-Mechanismus
- Rollen schränken Rechte ein

■ Zuordnung von Linux-Benutzern (`uid`) zu Rollen

- `user joe roles { user_r, system_r };`
Prozesse des Benutzers `joe` dürfen die Rollen `user_r` und `system_r` einnehmen

■ Kompatibilität von Domain-Typen und Rollen

- `role user_r types user_t;`
`role user_r types passwd_t;`
die Domains `user_t` und `passwd_t` sind mit der Rolle `user_r` kompatibel
=> Prozesse in der Rolle `user_r` dürfen eine Domain-Transition zwischen `user_t` und `passwd_t` durchführen

5 Rollen (2)

■ Ziele

1. Entkopplung von Linux-Benutzer-Ids und SELinux-Domains
 - ▶ große Benutzerzahl, viele Domains
 - ▶ wenige "typische" Rollen fassen die Rechte auf die Typen zusammen ("normaler Benutzer", "Administrator", ...)
 - ▶ Zuordnung der Rollen zu den Benutzern überschaubar

2. Rechte eines Benutzers werden auf die gerade "aktive" Rolle beschränkt
 - ▶ jeder Prozess hat jeweils eine "aktive" Rolle
Domaintransitionen sind auf dazu kompatible Domains beschränkt
 - ▶ Wechsel der "aktiven" Rolle erlaubt temporären Rechtewechsel (ähnlich wie su/sudo-Kommando, aber feiner abstimmbaar)

6 Multi-Level-Security

■ Variante des Bell-LaPadula-Modells

■ Security Context wird um Sicherheitsstufe(n) SL erweitert

- ▶ $SL = (s, C)$
 - s Sensitivity, aus einer geordneten Menge von Werten
 - $C = \{c1, \dots, cn\}$ Kategorie-Werte, ungeordnete Werte
- ▶ Relationen auf Sicherheitsstufen
 - dom $SL1$ dominates $SL2 \Leftrightarrow s1 \geq s2 \wedge C1 \supseteq C2$
 - $domby$ $SL1$ is dominated by $SL2 \Leftrightarrow s1 \leq s2 \wedge C1 \subseteq C2$
 - eq $SL1$ is equal to $S2 \Leftrightarrow s1 = s2 \wedge C1 = C2$
 - $incomp$ $SL1$ is incomparable to $S2 \Leftrightarrow C1 \not\subseteq C2 \wedge C2 \not\subseteq C1$

■ Basis-Regeln

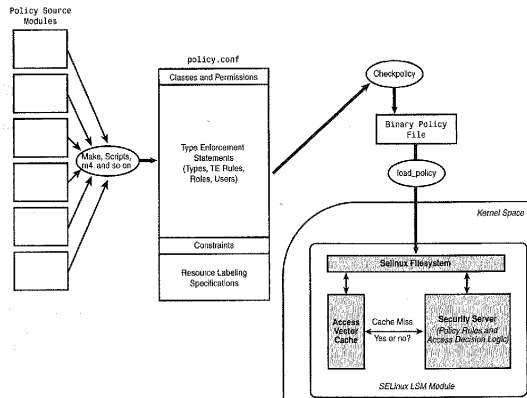
- ▶ Prozess darf Objekt lesen wenn $SL_{proc} dom SL_{Obj}$
- ▶ Prozess darf Objekt schreiben wenn $SL_{Proc} domby SL_{Obj}$

■ Erweiterung: vertrauenswürdige Anwendungen dürfen Sicherheitsstufen von Objekten (z. B. Dateien) verändern

7 SELinux Kern-Architektur

- Basis: LSM (*Linux Security Modules*) Framework
 - Anknüpfungspunkte für Sicherheitsabfragen in allen sicherheitsrelevanten Systemaufrufen
 - LSM-Aufrufe erfolgen nach den "normalen" Zugriffsrecht-Abfragen (DAC)

8 Installation von SELinux Policies



9 Feingranulare Rechte-Spezifikation bei MAC

- MAC: Rechte werden systemweit für Objektmengen spezifiziert
 - allow-Regeln
allow Domain-Typ(en) Objekt-Typ(en) : Objekt-Klasse(n) Recht(e);
- ▲ Objekt-Klasse erlaubt Zusammenfassung/Differenzierung von Objekten
 - file, blk_file, chr_file, dir, lnk_file, ...
 - socket, tcp_socket, unix_stream_socket, ...
 - msg, sem, shm
 - capability, process, security, system

9 Feingranulare Rechte-Spezifikation bei MAC (2)

- ▲ Rechte für die Nutzung von Systemschnittstellen
 - im Gegensatz zu Standard-UNIX-Rechten (rwx) sehr fein-granular
- Beispiele für Objekt-Klasse *file*
 - *read, write, append, execute, ioctl, create, rename, unlink,*
 - *setattr* (für *chmod*), *getattr* (für *stat*),
 - *entrypoint* (s-Bit der Datei darf genutzt werden = Datei darf für Domain-Transition genutzt werden)
 - *execute_no_trans* (Datei wird in Domain des Aufrufers ausgeführt - ohne Domain-Transition)
 - ...
- Beispiele für Objekt-Klasse *process*
 - *fork, sigkill* (darf SIGKILL versenden),
 - *execstack* (Prozess das Code auf Stack ausführen)
 - ...

9 Feingranulare Rechte-Spezifikation bei MAC (3)

- ▲ Typen
 - repräsentieren Ressourcen in Bezug auf Sicherheit
 - Zuordnung erfolgt über Security Context
 - typischerweise sehr große Zahl von Typen in einem SELinux-System
- ▲ Attribute
 - Konzept zur Gruppierung von Typen
 - allow-Regeln können sich auf Attribute statt auf Typen beziehen

10 Literatur

MMC07. Frank Mayer, Karl MacMillan, David Caplan. *SELinux by Example*. Prentice Hall, 2007.