

## 43 Überblick über die 9. Übung

Überblick über die 9. Übung

- Besprechung 6. Aufgabe (timed)
- Shared Memory
- Semaphore

Ü-SP1

Übungen zur Systemprogrammierung 1

© Michael Goin, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002

2002-11-25 10.00

237

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlagen, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

Shared Memory

## 44.1 Anlegen des Segments: shmget

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
...
key_t key; /* Schlüssel */
int shmflg; /* Flags */
int shmid; /* ID des Speichersegments */
int size; /* Größe des Speichersegments */
...
key = ftok("/etc/passwd", 42);
if (key == (key_t)-1) { /* Fehlerbehandlung */
    size = 4096;
    shmflg = 0666 | IPC_CREAT; /* Lesen/Schreiben für alle */
    if ((shmid = shmget (key, size, shmflg)) == -1) {
        /* Fehlerbehandlung */
    }

    printf("shmget: id=%d\n", shmid);
}
```

Ü-SP1

Übungen zur Systemprogrammierung 1

© Michael Goin, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002

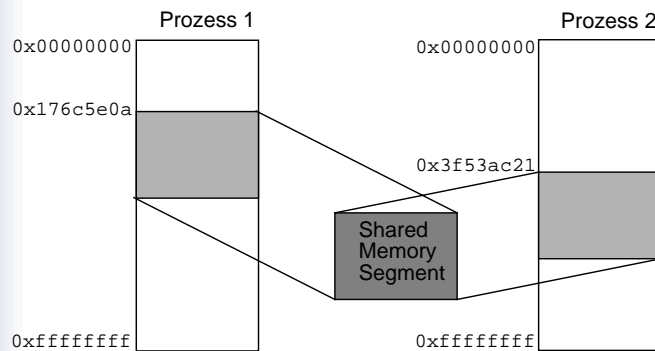
2002-11-25 10.00

239

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlagen, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 44 Shared Memory

Shared Memory



Ü-SP1

Übungen zur Systemprogrammierung 1

© Michael Goin, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002

2002-11-25 10.00

238

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlagen, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

Shared Memory

## 44.1 shmget

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>

int shmget(key_t key, size_t size, int shmflg);
```

- Schlüssel=IPC\_PRIVATE: Segment ist prozesslokal
- Flags enthält IPC\_CREAT: Segment wird erzeugt, falls es noch nicht existiert
- IPC\_CREAT | IPC\_EXCL: Segment wird neu erzeugt, liefert Fehler (errno=EEXIST), falls Segment schon existiert

Ü-SP1

Übungen zur Systemprogrammierung 1

© Michael Goin, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002

2002-11-25 10.00

240

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlagen, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

#### 44.2 Mappen des Segments in Datensegment des Prozesses (attach): shmat

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/shm.h>

void * shmat(int shmid, const void * shmaddr, int shmflg);
```

- shmaddr=0: System wählt Adresse aus
- shmflg:
  - ◆ SHM\_RDONLY: Segment nur lesbar attached
- Rückgabewert: Startadresse des Segments

#### 44.4 Kontrolle des Segments: shmctl

```
int shmctl(int shmid, int cmd, struct shmid_ds *buf);
```

- SHM\_LOCK: Sperren des Speichersegments im Speicher (Superuser)
- SHM\_UNLOCK: Freigeben (Superuser)
- IPC\_STAT: Status Informationen abfragen (Leserecht erforderlich)
- IPC\_SET: Benutzer/Gruppenkennzeichnung, Zugriffsrechte des Segments setzen (nur erlaubt für Besitzer, Erzeuger oder Superuser)
- IPC\_RMID: Löschen des Segments (nur erlaubt für Besitzer, Erzeuger oder Superuser)
  - ◆ Falls Prozesse das Segment noch attached haben, wird das Segment erst beim letzten Detach freigegeben. Neue Attachments sind nicht mehr erlaubt.

#### 44.3 Freigeben des Segments (detach): shmdt

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/shm.h>

int shmdt(const void * shmaddr);
```

- Rückgabewert:
  - ◆ 0 im Erfolgsfall, -1 im Fehlerfall

#### 44.5 Shared Memory und Zeiger

- Segmente liegen in den einzelnen Prozessen möglicherweise an verschiedenen virtuellen Adressen (evtl. auch mehrfach innerhalb eines Prozesses)
- Daten dürfen in diesem Fall nicht absolut verzeigert werden
- mögliche Lösungen:
  - Zeiger relativ zum Segmentanfang
  - Struktur für shm-Aufbau definieren und Struktur-Zeiger auf Segmentanfang legen

## 44.6 Beispiel

```
struct shm_s {
    char message[128];
};
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int shmId;
    struct shm_s *shm;
    char msg[128];
    key_t key;

    key = ftok("/etc/passwd", 42); /* Fehlerbehandlung */
    if ((shmId = shmget(key, sizeof(struct shm_s), 0666 | IPC_CREAT | IPC_EXCL) == -1) {
        /* Fehlerbehandlung */
    }
    shm = (struct shm_s*) shmat(shmId, 0, 0); /* Fehlerbehandlung */
    for(;;) {
        fgets(msg, 128, stdin);
        sprintf(shm->message, "%s", msg);
    }
}
```

Erzeuger

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int shmId;
    struct shm_s *shm;

    if ((shmId = shmget(ftok("/etc/passwd", 42), sizeof(struct shm_s), 0)) == -1) {
        /* Fehlerbehandlung */
    }

    shm = (struct shm_s*) shmat(shmId, 0, 0); /* Fehlerbehandlung */

    for(;;) {
        printf("%s.128s\n", shm->message);
    }
}
```

Verbraucher

## 45.1 Erzeugen von Semaphoren

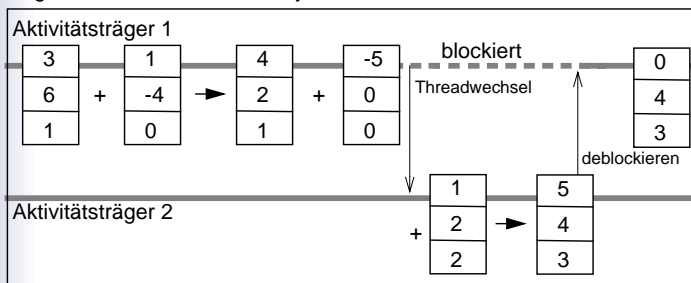
```
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/sem.h>

int semget(key_t key, int nsems, int semflg);
```

- **key**: Schlüssel ähnlich Shared Memory
- **nsems**: Größe des Semaphor-Vektors
- **semflg**: Flags ähnlich Shared Memory

## 45 Semaphore

- Einfache P/V-Semaphore: zwei atomare Operationen:
  - ◆ P: blockiere, wenn Semaphorwert gleich 0, sonst erniedrige um 1
  - ◆ V: erhöhe Semaphorwert um 1 und evtl. wecke einen an der Semaphore blockierten Aktivitätsträger auf
- allgemeiner: Vektoradditionssystem



## 45.2 Semaphore-Operationen: semop

```
int semop(int semid, struct sembuf *sops, size_t nsops);
```

- **struct sembuf** enthält Parameter einer Semaphor-Einzeloperation:

```
struct sembuf {
    short sem_num; /* Nummer der Semaphore */
    short sem_op; /* Operation */
    short sem_flg; /* Flags */
};
```

- **nsops** gibt an, wie viele Operationen ausgeführt werden sollen
- die **semop**-Operation blockiert, wenn mindestens eine der Einzeloperationen blockieren würde (**semop** ist atomar!)
- eine Einzeloperation blockiert:
  - bei **sem\_op** < 0: wenn Wert der einzelnen Semaphore dadurch < 0 würde
  - bei **sem\_op** = 0: wenn der Wert der einzelnen Semaphore ungleich 0 ist (soll dagegen Wert einer einzelnen Sem. nicht verändert werden, wird für diese Semaphore einfach keine **sembuf**-Struktur bei **semop** übergeben)

## 45.3 Kontrolle der Semaphore: semctl

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/sem.h>

int semctl(int semid, int semnum, int cmd, . . .);
```

## ■ Beispiele

- ◆ IPC\_RMID: Löschen des Semaphorektors
 

```
semctl(semid, 0, IPC_RMID);
```
- ◆ GETVAL: Abfragen des Wertes einer Semaphore
- ◆ SETVAL: Setzen einer Semaphore
- ◆ GETALL: Abfragen der Werte aller Semaphore
- ◆ SETALL: Setzen aller Semaphore

## 45.5 Semaphore: anfordern, Operation

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int semid;
    struct sembuf sops[2];
    key_t key;

    key = ftok("/etc/passwd", 42);
    if ((semid = semget (key, 3, 0)) == -1) {
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    sops[0].sem_num = 1;
    sops[0].sem_op = 1;
    sops[0].sem_flg = 0;

    if (semop(semid, sops, 1)==-1) {
        perror("semop");
        exit(1);
    }
}
```

## 45.4 Semaphore erzeugen, initialisieren, Operation

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int semid;
    ushort vals[3];
    struct sembuf sops[2];
    key_t key;
    union semun {
        int val;
        struct semid_ds *buf;
        ushort *array;
    } arg;

    key = ftok("/etc/passwd", 42);
    if ((semid = semget (key, 3, 0666 | IPC_CREAT | IPC_EXCL)) == -1) {
        perror("semget");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    vals[0] = 3;
    vals[1] = 4;
    vals[2] = 1;
    arg.array = vals;

    if (semctl(semid, 0, SETALL, arg)==-1) {
        perror("semctl");
        exit(1);
    }

    sops[0].sem_num = 1;
    sops[0].sem_op = -5; /* dieser Wert führt zur Blockierung */
    sops[0].sem_flg = 0;

    sops[1].sem_num = 0;
    sops[1].sem_op = 1;
    sops[1].sem_flg = 0;

    if (semop(semid, sops, 2)==-1) {
        perror("semop"); /* Fehlerbehandlung, z.B.: errno==EINTR -> Wiederaufsetzen von semop */
        exit(1);
    }
}
```

## 45.6 Semaphore: Wert ermitteln

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int semid;
    key_t key;
    ushort vals[3];
    union semun {
        int val;
        struct semid_ds *buf;
        ushort *array;
    } arg;
    int i;

    key = ftok("/etc/passwd", 42);
    if (key==-1) { perror("ftok"); exit(EXIT_FAILURE); }
    if ((semid = semget (key, 3, 0)) == -1) {
        perror("semget");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    arg.array = vals;

    if (semctl(semid, 0, GETALL, arg)==-1) {
        perror("semctl");
        exit(1);
    }

    for(i=0;i<3;i++) {
        printf("%d: %d\n", i, vals[i]);
    }
}
```

## 46 Nützliche Programme für IPC

- `ipcs`: Anzeige des Status von IPC Ressourcen (Message Queues, Shared Memory, Semaphore)
- `ipcrm`: Entfernen von IPC Ressourcen
  - ◆ z.B. `ipcrm -m <shmid>`

## 47 Der Ringpuffer

