

Praktikum angewandte Systemsoftwaretechnik (PASST)

Arbeitsumgebung / Aufgabe 1

2. Mai 2019

Tobias Langer, Stefan Reif, Michael Eischer
und Florian Schmaus

Lehrstuhl für Informatik 4
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

- Rechnerarbeit im ehem. *WinCIP* (Raum: **01.153-113**).
- Rechner: faui01[a-r], faui09[a-j]
- Reguläre CIP Accounts
- Zusätzlich:
 - Testrechner nach Bedarf

Arbeitsumgebung im CIP

- Begrenztes Quota
 - Größere Installationen daher /proj/ciptmp
 - Falls noch nicht geschehen: Verzeichnis anlegen
 - Vorsicht: Für /proj/ciptmp gibt es kein Backup
- kvm über SSH nicht möglich
 - ⇒ Erfordert lokales Arbeiten
- PASST Quellen sind unter /proj/i4passt eingeblendet

Debian in eine KVM installieren

- Entwickeln und Testen mit virtuellen Maschinen
 - + Schnellere Umlaufzeiten
 - + Erleichtert Debugging
 - Nicht 100% exaktes Systemverhalten
 - ...für unsere Ansprüche gut genug.

- Empfehlung: QEMU/KVM
 - Grundsätzlich sind auch Virtualbox oder VMware möglich.

Virtuelle Festplatte vorbereiten

```
$ dd if=/dev/zero of=passt.img bs=1 count=1 seek=8G  
$ du -sh passt.img  
4,0K    passt.img
```

Virtuelle Festplatte anlegen

- Erstellt eine **virtuelle** Festplatte in der Datei `passt.img`
- Nicht allozierter Platz wird auch tatsächlich nicht belegt (**sparse file**)
- Mit `qemu-img(8)` können auch Abbilder in besseren Formaten (z.B. `qcow2`) angelegt werden.

Starten der virtuellen Maschine mit KVM

```
kvm -m 1024 -nodefaults -nographic -display none \  
-echr 0x01 -serial mon:stdio \  
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \  
-net nic,model=virtio -net user \  
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \  
<kernel_binary>
```

- `-nographic` deaktiviert Grafikkartenemulation
 - Interaktion über serielle Konsole (in Linux `/dev/ttyS0`)
- Fallstricke:
 - Netzwerk wird per NAT zur Verfügung gestellt → ICMP (also z.B. ping) funktioniert nicht.

Escape Key

Im QEMU/KVM ist der Escape Key auf **Ctrl** + **a** aktiviert.
Folgende Kommandos sind dann verfügbar:

- h** Hilfe anzeigen
- x** Emulator beenden
- s** Festplattendaten in Datei speichern
(bei -snapshot)
- t** Konsolenzeitstempel umschalten
- b** Abbruch senden (Magic SysRq)
- c** Zwischen Konsole und Monitor umschalten
- Ctrl** + **a** Sende **Ctrl** + **a** in die VM

Ein **emergency sync** (**SysRq**) kann damit so ausgelöst werden:

Ctrl + **a**, **b**, **s**.

Minimales Installationsprogramm laden

```
host="http://ftp.fau.de/\  
debian/dists/stretch/main/installer-amd64/\  
current/images/netboot/debian-installer/amd64/"  
wget $host/linux  
wget $host/initrd.gz
```

Download Debian netinst Installer

- Minimaler Debian Installer (nur wenige MiB gross)
 - Kernel + Ramdisk (Installationsprogramm).
- Alles Weitere wird vom Debian Spiegel nachgeladen.
- Für die eigentliche Installation den Spiegel `ftp.fau.de` benutzen!

Installation im Textmodus

```
boot.sh -kernel linux -initrd initrd.gz \  
-append "console=ttyS0 priority=low"  
Loading Linux 2.6.32.38 ...  
Loading initial ramdisk ...  
[    0.000000] Initializing cgroup subsys cpuset  
[    0.000000] Initializing cgroup subsys cpu  
[    0.000000] Linux version 2.6.32.38 (root@fau48d)
```

Linux Kern übersetzen

```
$ git clone /proj/i4passt/kernel/linux-stable.git
git clone /proj/i4passt/kernel/linux-stable.git
Cloning into linux-stable...
done.
```

Klonen der Linux Quellen von i4 Quellen

- Konfiguration von Linux mittels

```
make menuconfig
```

oder

```
make xconfig
```

- Bauen mittels

```
make -j 4
```

- Nützliche Optionen

 - CONFIG_64BIT** 64-Bit Kernel

 - VIRTIO-Treiber** Paravirtualisierte Treiber

- Module gegebenenfalls statisch binden.

 - Erspart das Erstellen der Initramfs
 - Kein manuelles Laden der Module in GDB.

→ Module in der Kconfig ausschalten

- Suche in make menuconfig: tippen

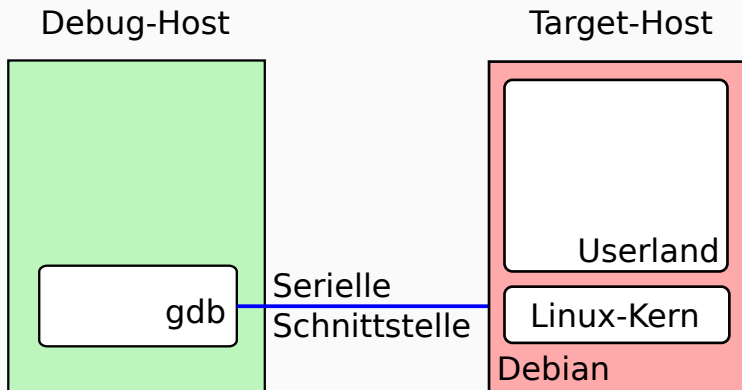
 - Ziffer springt zum jeweiligen Ergebnis

- Nutzlose Treiber rauswerfen: Firewire, Sound, Multimedia, obskure Netzwerkprotokolle...

Aufgabe: Wer schafft den kleinsten Kernel?

Kernel Debugger konfigurieren

Logisches Rechnersetup



Wichtige Debug-Kernel-Optionen

`CONFIG_DEBUG_INFO`

Übersetzt den Kernel mit Debuginformationen.

`CONFIG_FRAME_POINTER`

Unterbindet das Wegoptimieren des Framepointers.

`CONFIG_GDB_SCRIPTS`

Aktiviert GDB-Skripte zum leichteren Kernel-Debugging.

`RANDOMIZE_BASE, RANDOMIZE_MEMORY`

ASLR, randomisiert Speicheradressen, verwirrt GDB

Diese Liste ist nicht vollständig...

Booten des Kerns mittels QEMU

- QEMU implementiert eigenen Bootloader
- Über Kommandozeile werden die Bootparameter übergeben:
 - kernel** Pfad zu bzImage
 - append** Kernelparameter (durch Leerzeichen getrennt, s.u.)
 - initrd** Bei Bedarf: Pfad zur Initramfs
- Nützliche Kernelparameter
 - kgdboc=ttyS1,115200** KGDB konfigurieren
 - kgdbwait** Beim Booten auf eine GDB-Verbindung warten
 - root=/dev/vda1** Root-Dateisystem auf virtio-Platte

Alternative: Installation des Kernels in die VM

1. Auf dem Buildhost:

```
fakeroot make deb-pkg V=1 -j4
```

2. .deb Dateien in VM mit `dpkg -i *.deb` installieren
3. Geeignete Kernel-Boot-Optionen setzen!

```
GRUB_DEFAULT=0
```

```
GRUB_TIMEOUT=5
```

```
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="verbose"
```

```
GRUB_CMDLINE_LINUX="console=ttyS0\  
                    "kgdboc=ttyS1,115200 root=/dev/vda1"
```

```
GRUB_TERMINAL=serial
```

```
GRUB_SERIAL_COMMAND="serial --unit=0 --speed=115200 --stop=1"
```

4. Aktivieren der Änderungen: `update-grub`
5. Neustarten: `reboot`

Umgang mit dem Kernel Debugger

Debuggen mit dem GDB

- Programm muss mit Debugsymbolen (-g) übersetzt werden.
In Linux gibt es hierfür eine Konfigurationsoption.
- Normalerweise (wie z.B. in Systemprogrammierung) werden *lokale* Anwendungen untersucht.
- In PASST: *remote debugging*.
- Unterbrechen funktioniert nicht via kgdb.
- Stattdessen aus der VM:
`echo g >/proc/sysrq-trigger`

Debuggen mit dem GDB

```
$ gdb vmlinux
```

```
[...]
```

```
Reading symbols from /build/foo/linux-2.6.38/vmlinux  
...done.
```

```
(gdb) target remote localhost:9876
```

```
Remote debugging using localhost:9876
```

```
kgdb_breakpoint (new_dbg_io_ops=<value optimized out>)  
at /build/foo/linux-2.6.38/kernel/debug/debug_core.c:960  
960      wmb(); /* Sync point after breakpoint */
```

```
(gdb)
```

Breakpoints

- Anlegen mit `(b)reak`

`b [<Dateiname>:]<Funktionsname>`

`b <Dateiname>:<Zeilennummer>`

`b *<Adresse>`

Breakpoint im open-Systemaufruf: `b __x64_sys_open`

- Fortfahren der Ausführung mit `(c)ontinue`
- Schrittweise Abarbeitung auf Ebene der Quellsprache mit
 - `(s)tep` läuft in Funktionen hinein
 - `(n)ext` behandelt Funktionsaufrufe als einzelne Anweisung
 - `finish` läuft bis zum Ende der aktuellen Funktion
- Breakpoints anzeigen: `info breakpoints`
- Breakpoint löschen: `delete breakpoint`

`(p)rint expr` Anzeigen von Variablen (`expr` kann auch C-Ausdruck sein)

`display expr` Anzeige von Variablen bei jedem Programmstopp (Breakpoint, Step, ...)

`set <variablenname>=<wert>` Setzen von Variablenwerten

`bt` (backtrace) Ausgabe des Aufrufstacks

Watchpoints

Stoppen Ausführung bei Zugriff auf eine bestimmte Variable

watch expr Stoppt, wenn sich der Wert des C-Ausdrucks
expr ändert

rwatch expr Stoppt, wenn expr gelesen wird

awatch expr Stopp bei jedem Zugriff
(kombiniert watch und rwatch)

Anzeigen und Löschen analog zu den Breakpoints

`Documentation/dev-tools/gdb-kernel-debugging.rst`

Fragen?