

# Praktikum angewandte Systemsoftwaretechnik (PASST)

## Arbeitsumgebung / Aufgabe 1

---

2. Mai 2019

Tobias Langer, Stefan Reif, Michael Eischer  
und Florian Schmaus

Lehrstuhl für Informatik 4  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme  
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER  
UNIVERSITÄT  
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

- Rechnerarbeit im ehem. *WinCIP* (Raum: **01.153-113**).
- Rechner: faui01[a-r], faui09[a-j]
- Reguläre CIP Accounts
- Zusätzlich:
  - Testrechner nach Bedarf

# Arbeitsumgebung im CIP

---

- Begrenztes Quota
  - Größere Installationen daher `/proj/ciptmp`
  - Falls noch nicht geschehen: Verzeichnis anlegen
  - Vorsicht: Für `/proj/ciptmp` gibt es kein Backup
- kvm über SSH nicht möglich
  - ⇒ Erfordert lokales Arbeiten
- PASST Quellen sind unter `/proj/i4passt` eingeblendet

# Debian in eine KVM installieren

---

- Entwickeln und Testen mit virtuellen Maschinen
  - + Schnellere Umlaufzeiten
  - + Erleichtert Debugging
  - Nicht 100% exaktes Systemverhalten
    - ...für unsere Ansprüche gut genug.
- Empfehlung: QEMU/KVM
  - Grundsätzlich sind auch Virtualbox oder VMware möglich.

# Virtuelle Festplatte vorbereiten

```
$ dd if=/dev/zero of=passt.img bs=1 count=1 seek=8G  
$ du -sh passt.img  
4,0K    passt.img
```

## Virtuelle Festplatte anlegen

- Erstellt eine **virtuelle** Festplatte in der Datei `passt.img`
- Nicht allozierter Platz wird auch tatsächlich nicht belegt (**sparse file**)
- Mit `qemu-img(8)` können auch Abbilder in besseren Formaten (z.B. `qcow2`) angelegt werden.

# Starten der virtuellen Maschine mit KVM

```
kvm -m 1024 -nodefaults -nographic -display none \  
-echr 0x01 -serial mon:stdio \  
-serial tcp::9876,server,nowait,nodelay \  
-net nic,model=virtio -net user \  
-drive file=passt.img,if=virtio,cache=writeback,format=raw \  
<kernel_binary>
```

- -nographic deaktiviert Grafikkartenemulation
  - Interaktion über serielle Konsole (in Linux /dev/ttyS0)
- Fallstricke:
  - Netzwerk wird per NAT zur Verfügung gestellt → ICMP (also z.B. ping) funktioniert nicht.

## Escape Key

Im QEMU/KVM ist der Escape Key auf **Ctrl** + **a** aktiviert.  
Folgende Kommandos sind dann verfügbar:

- h** Hilfe anzeigen
- x** Emulator beenden
- s** Festplattendaten in Datei speichern  
(bei -snapshot)
- t** Konsolenzeitstempel umschalten
- b** Abbruch senden (Magic SysRq)
- c** Zwischen Konsole und Monitor umschalten
- Ctrl** + **a** Sende **Ctrl** + **a** in die VM

Ein **emergency sync** (**SysRq**) kann damit so ausgelöst werden:

**Ctrl** + **a**, **b**, **s**.

# Minimales Installationsprogramm laden

```
host="http://ftp.fau.de/\
debian/dists/stretch/main/installer-amd64/\
current/images/netboot/debian-installer/amd64/"
wget $host/linux
wget $host/initrd.gz
```

## Download Debian netinst Installer

- Minimaler Debian Installer (nur wenige MiB gross)
  - Kernel + Ramdisk (Installationsprogramm).
- Alles Weitere wird vom Debian Spiegel nachgeladen.
- Für die eigentliche Installation den Spiegel `ftp.fau.de` benutzen!

# Installation im Textmodus

```
boot.sh -kernel linux -initrd initrd.gz \  
-append "console=ttyS0 priority=low"  
Loading Linux 2.6.32.38 ...  
Loading initial ramdisk ...  
[    0.000000] Initializing cgroup subsys cpuset  
[    0.000000] Initializing cgroup subsys cpu  
[    0.000000] Linux version 2.6.32.38 (root@fau48d)
```

# Linux Kern übersetzen

---

```
$ git clone /proj/i4passt/kernel/linux-stable.git
git clone /proj/i4passt/kernel/linux-stable.git
Cloning into linux-stable...
done.
```

### Klonen der Linux Quellen von i4 Quellen

- Konfiguration von Linux mittels

```
make menuconfig
```

oder

```
make xconfig
```

- Bauen mittels

```
make -j 4
```

- Nützliche Optionen

  - CONFIG\_64BIT** 64-Bit Kernel

  - VIRTIO-Treiber** Paravirtualisierte Treiber

- Module gegebenenfalls statisch binden.

  - Erspart das Erstellen der Initramfs
  - Kein manuelles Laden der Module in GDB.

→ Module in der Kconfig ausschalten

- Suche in make menuconfig:  tippen

  - Ziffer springt zum jeweiligen Ergebnis

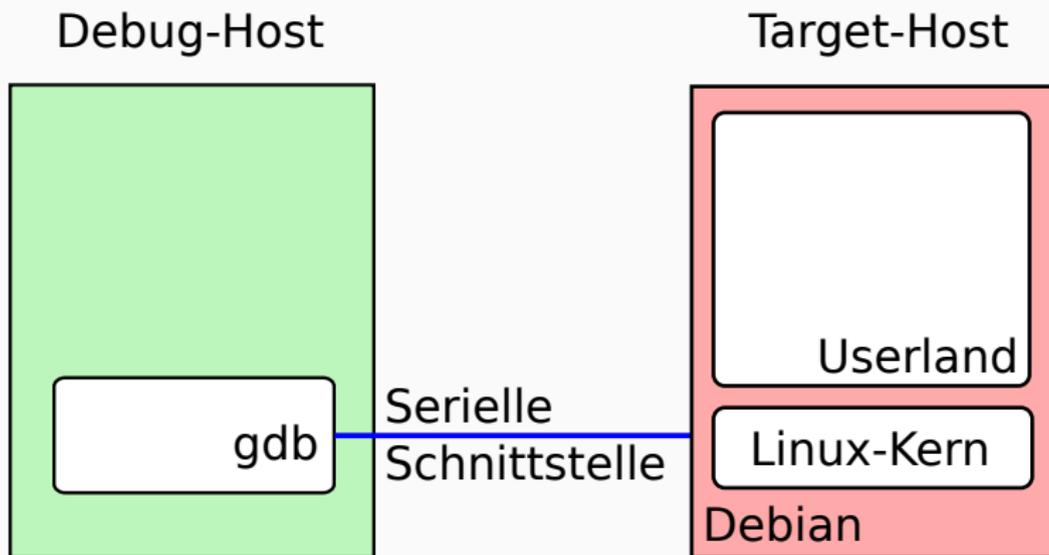
- Nutzlose Treiber rauswerfen: Firewire, Sound, Multimedia, obskure Netzwerkprotokolle...

**Aufgabe: Wer schafft den kleinsten Kernel?**

# Kernel Debugger konfigurieren

---

# Logisches Rechnersetup



# Wichtige Debug-Kernel-Optionen

## `CONFIG_DEBUG_INFO`

Übersetzt den Kernel mit Debuginformationen.

## `CONFIG_FRAME_POINTER`

Unterbindet das Wegoptimieren des Framepointers.

## `CONFIG_GDB_SCRIPTS`

Aktiviert GDB-Skripte zum leichteren Kernel-Debugging.

## `RANDOMIZE_BASE, RANDOMIZE_MEMORY`

ASLR, randomisiert Speicheradressen, verwirrt GDB

Diese Liste ist nicht vollständig...

## Booten des Kerns mittels QEMU

- QEMU implementiert eigenen Bootloader
- Über Kommandozeile werden die Bootparameter übergeben:
  - kernel** Pfad zu bzImage
  - append** Kernelparameter (durch Leerzeichen getrennt, s.u.)
  - initrd** Bei Bedarf: Pfad zur Initramfs
- Nützliche Kernelparameter
  - kgdboc=ttyS1,115200** KGDB konfigurieren
  - kgdbwait** Beim Booten auf eine GDB-Verbindung warten
  - root=/dev/vda1** Root-Dateisystem auf virtio-Platte

## Alternative: Installation des Kernels in die VM

1. Auf dem Buildhost:

```
fakeroot make deb-pkg V=1 -j4
```

2. .deb Dateien in VM mit `dpkg -i *.deb` installieren
3. Geeignete Kernel-Boot-Optionen setzen!

```
GRUB_DEFAULT=0
```

```
GRUB_TIMEOUT=5
```

```
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="verbose"
```

```
GRUB_CMDLINE_LINUX="console=ttyS0\  
                    "kgdboc=ttyS1,115200 root=/dev/vda1"
```

```
GRUB_TERMINAL=serial
```

```
GRUB_SERIAL_COMMAND="serial --unit=0 --speed=115200 --stop=1"
```

4. Aktivieren der Änderungen: `update-grub`
5. Neustarten: `reboot`

# Umgang mit dem Kernel Debugger

---

# Debuggen mit dem GDB

- Programm muss mit Debugsymbolen (-g) übersetzt werden.  
In Linux gibt es hierfür eine Konfigurationsoption.
- Normalerweise (wie z.B. in Systemprogrammierung) werden *lokale* Anwendungen untersucht.
- In PASST: *remote debugging*.
- Unterbrechen funktioniert nicht via kgdb.
- Stattdessen aus der VM:  
`echo g >/proc/sysrq-trigger`

# Debuggen mit dem GDB

```
$ gdb vmlinux
```

```
[...]
```

```
Reading symbols from /build/foo/linux-2.6.38/vmlinux  
...done.
```

```
(gdb) target remote localhost:9876
```

```
Remote debugging using localhost:9876
```

```
kgdb_breakpoint (new_dbg_io_ops=<value optimized out>)  
at /build/foo/linux-2.6.38/kernel/debug/debug_core.c:960  
960      wmb(); /* Sync point after breakpoint */
```

```
(gdb)
```

# Breakpoints

- Anlegen mit `(b)reak`

`b [<Dateiname>:]<Funktionsname>`

`b <Dateiname>:<Zeilennummer>`

`b *<Adresse>`

Breakpoint im open-Systemaufruf: `b __x64_sys_open`

- Fortfahren der Ausführung mit `(c)ontinue`
- Schrittweise Abarbeitung auf Ebene der Quellsprache mit
  - `(s)tep` läuft in Funktionen hinein
  - `(n)ext` behandelt Funktionsaufrufe als einzelne Anweisung
  - `finish` läuft bis zum Ende der aktuellen Funktion
- Breakpoints anzeigen: `info breakpoints`
- Breakpoint löschen: `delete breakpoint`

**(p)rint expr** Anzeigen von Variablen (expr kann auch C-Ausdruck sein)

**display expr** Anzeige von Variablen bei jedem Programmstopp (Breakpoint, Step, ...)

**set <variablenname>=<wert>** Setzen von Variablenwerten

**bt** (backtrace) Ausgabe des Aufrufstacks

# Watchpoints

Stoppen Ausführung bei Zugriff auf eine bestimmte Variable

**watch expr** Stoppt, wenn sich der Wert des C-Ausdrucks  
expr ändert

**rwatch expr** Stoppt, wenn expr gelesen wird

**awatch expr** Stopp bei jedem Zugriff  
(kombiniert watch und rwatch)

*Anzeigen und Löschen analog zu den Breakpoints*

`Documentation/dev-tools/gdb-kernel-debugging.rst`

**Fragen?**