

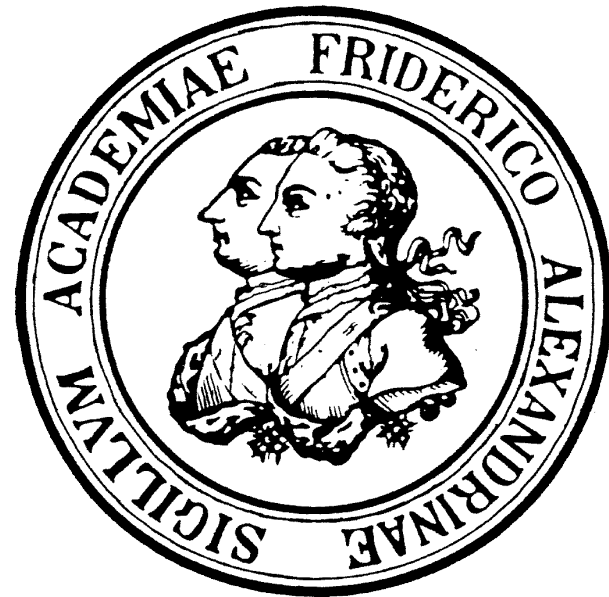
Übung zu Betriebssystemtechnik (OSE)

Inhalte, Ablauf, Überblick

Wanja Hofer

Lehrstuhl für Informatik IV

SS 2008



Worum geht es in dieser Übung?

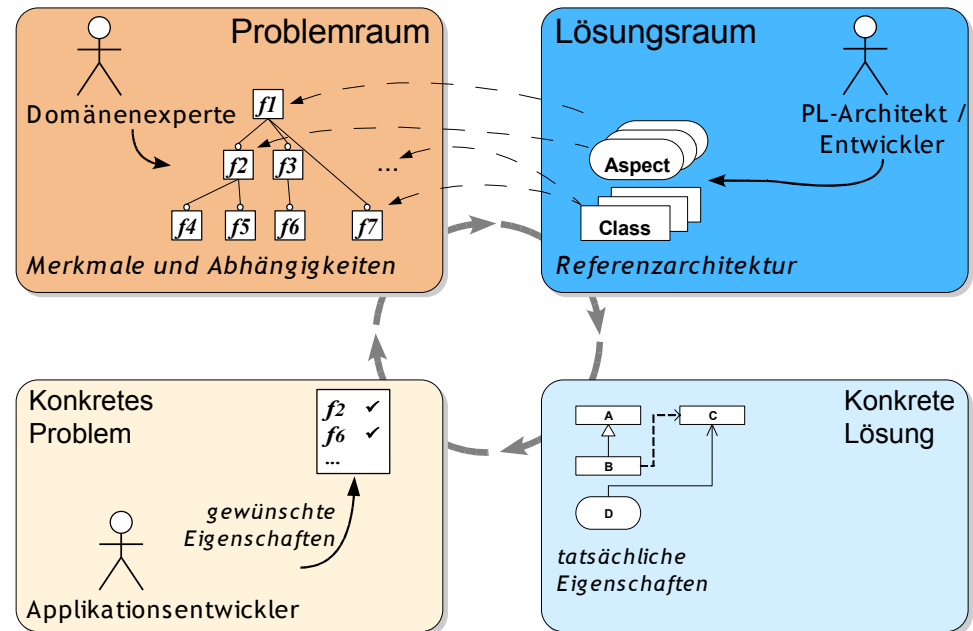
1. Entwicklung einer konfigurierbaren BS-Produktlinie für den GameBoy Advance...



Worum geht es in dieser Übung?

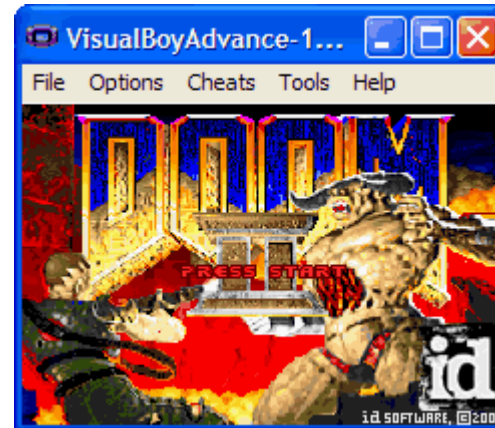
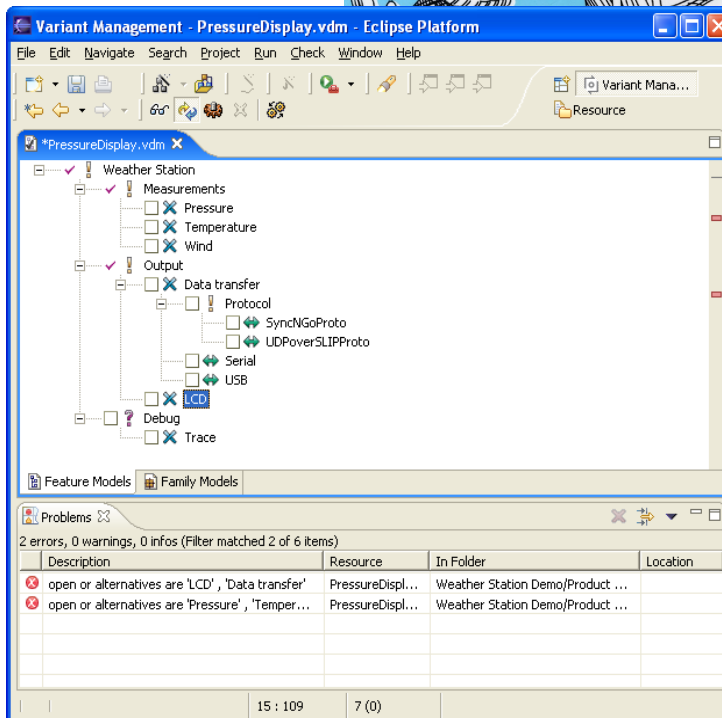
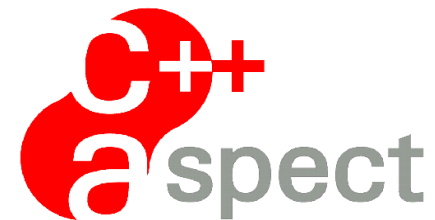
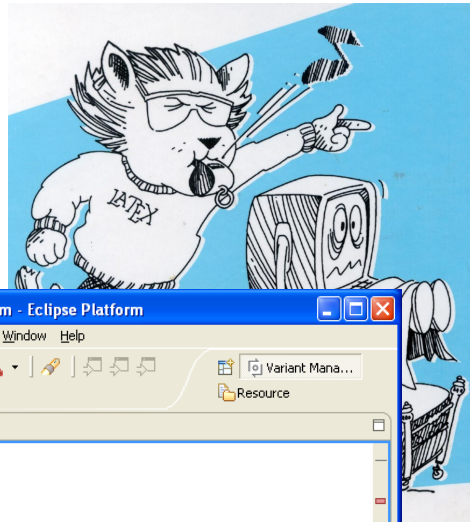
2. ... unter Anwendung moderner Techniken (Vorlesung)...

- Merkmalsmodellierung
- Belanghierarchien
- Templates
- Aspektorientierte Programmierung



Worum geht es in dieser Übung?

3. ... unter Einsatz moderner Tools...



Worum geht es in dieser Übung?

4. ... im Team!

- x Gruppen
- mit je drei Mitgliedern
- bauen **zusammen** AOSTuBS



Worum geht es in dieser Übung?

4. ... im Team!

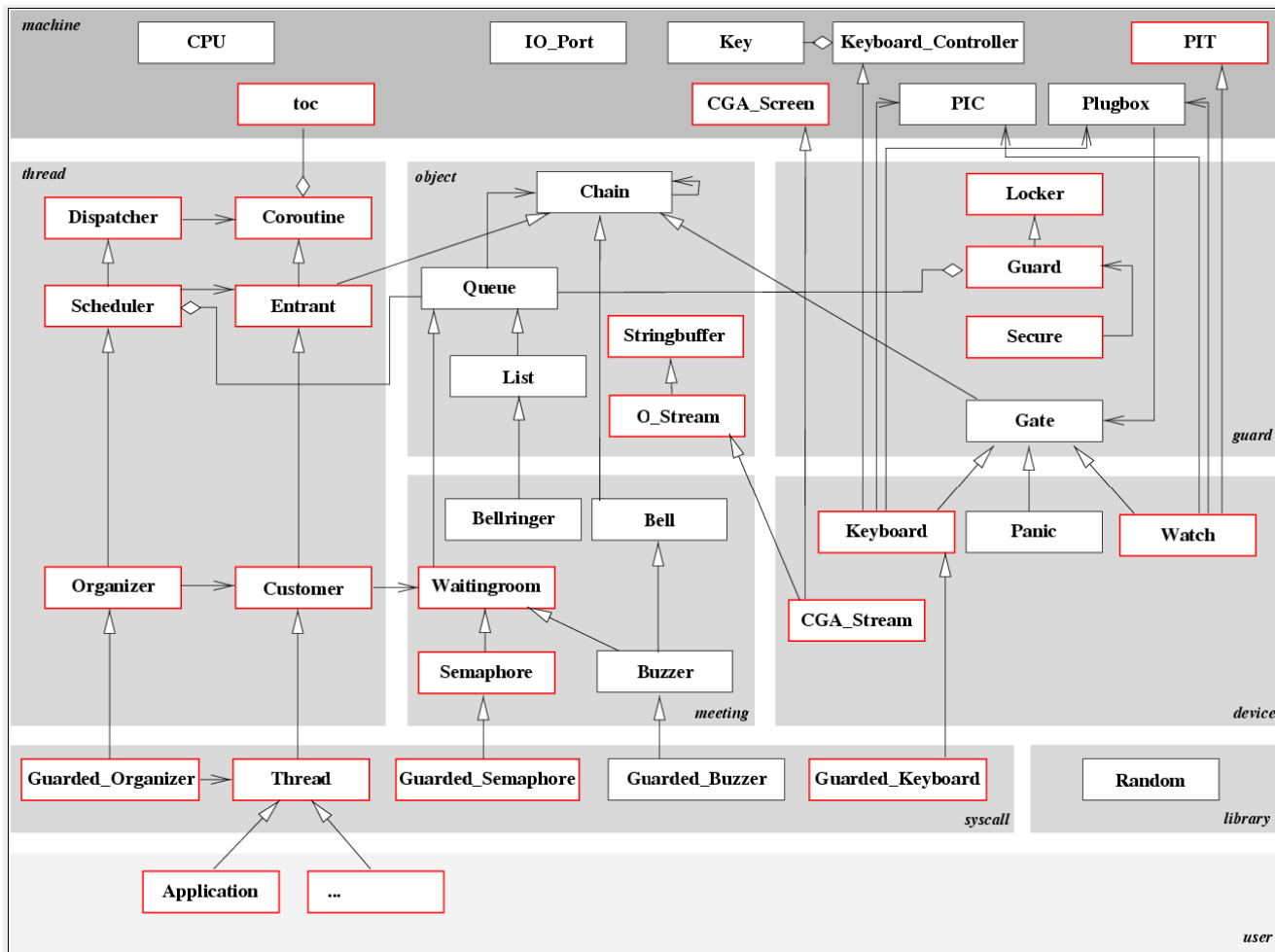
Spaß machen soll es natürlich auch!

- x Gruppen
- mit je drei Mitgliedern
- bauen **zusammen** AOSTuBe



AOStuBS

- Ausgangspunkt: OOSTuBS in einer Version für H8/ARM



AOStuBS

- Ausgangspunkt: OOSTuBS in einer Version für ARM
- Ziele
 - Konfigurierbarkeit!
 - Größe soll mit benötigten Features skalieren
 - Entkopplung
 - Es darf nicht mehr alles von allem abhängen
- Anwendungsszenario
 - GameBoy-Spiel?
 - Z. B. skalierbare Pacman-Version
 - Multi-/Singleplayer-Version
 - Text-/Grafikversion
 - ...
- Da bleibt vom ursprünglichen OOSTuBS nicht viel übrig!



Aufgaben

Nr.	Titel	Kurzbeschreibung	Ausgabe	Abgabe
1	OSE-I/O-Library	Erstellen einer skalierenden Ausgabebibliothek.	17.04.2008	24.04.2008, 14:00
2	Domänenanalyse	Analyse der jeweiligen Subsystemdomäne, die von der Gruppe bearbeitet wird.	24.04.2008	08.05.2008, 16:00 (Präsentation)
3	AspectC++	Erste Schritte mit AspectC++	08.05.2008	19.05.2008, 10:00
4	Domänenentwurf	Entwurf der jeweiligen Subsystemfamilie, Festlegung des Implementierungsumfangs.	19.05.2008	29.05.2008, 16:00 (Präsentation)
5	Implementierung (1)	Erstellen eines pure::variants-Modells zur Konfiguration des Subsystems und "Dummy-Implementierung" aller Module.	29.05.2008	05.06.2008
6	Implementierung (2)	Die eigentliche Implementierung des Subsystems.	05.06.2008	03.07.2008
7	Integration	Integration der Subsystemfamilien, Testen, Präsentation.	03.07.2008	17.07.2008 (Abschlusspräsentation)



Scheinvergabe: Kriterien

- Unbenoteter Schein
 - Bearbeitung aller Aufgaben
 - Beweis von „Teamgeist“

- Benoteter Schein
 - Wie oben
 - Aufgaben werden bewertet
 - Mündliche Rücksprache am Ende des Semesters

- Scheinnote setzt sich zu je 50% zusammen aus
 - Gesamtnote der Aufgaben
 - Note der mündlichen Rücksprache

- Soll heißen: Mühe lohnt sich :-)



Benoteter Schein: Bewertungschema

Aufgabe	Titel	Kurzbeschreibung	Gewicht
1	OSE I/O-Library	Erstellen einer skalierenden Ausgabebibliothek.	7,00%
2	Domänenanalyse	Analyse der jeweiligen Subsystemdomäne, die von der Gruppe bearbeitet wird.	7,00%
3	AspectC++	Erste Schritte mit AspectC++	7,00%
4	Domänenentwurf	Entwurf der jeweiligen Subsystemfamilie, Festlegung des Implementierungsumfangs.	7,00%
5, 6, 7	Implementierung	Modelle	4,00%
		Einsatz der gelernten Techniken	4,50%
		Qualität- und Umfang der Implementierung, Skalierbarkeit	6,50%
		Tests und Demonstratoren	7,00%
Mündliche Rücksprache			50,00%

