

# Übung zu Betriebssystemtechnik (OSE)

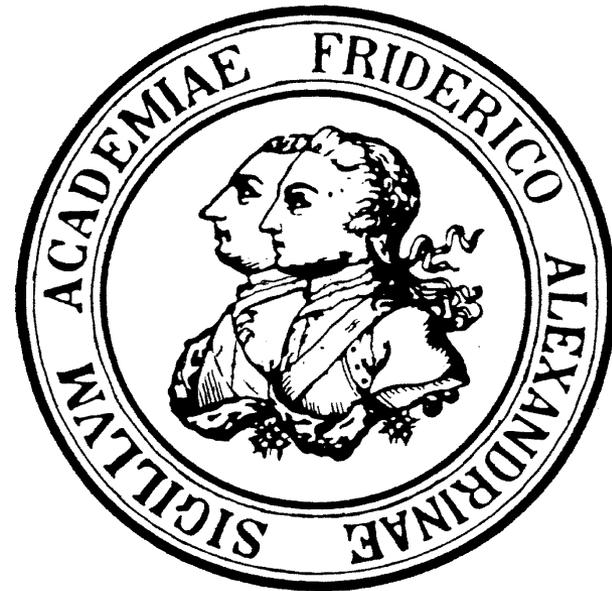
Inhalte, Ablauf, Überblick

---

**Wanja Hofer**

Lehrstuhl für Informatik IV

SS 2008



# Worum geht es in dieser Übung?

---

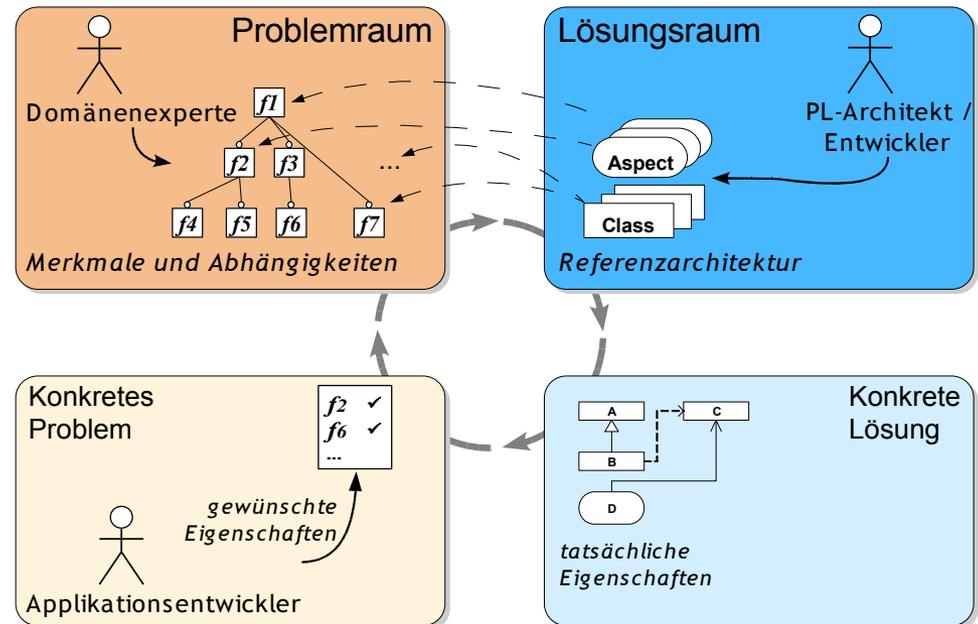
1. Entwicklung einer konfigurierbaren BS-Produktlinie für den GameBoy Advance...



# Worum geht es in dieser Übung?

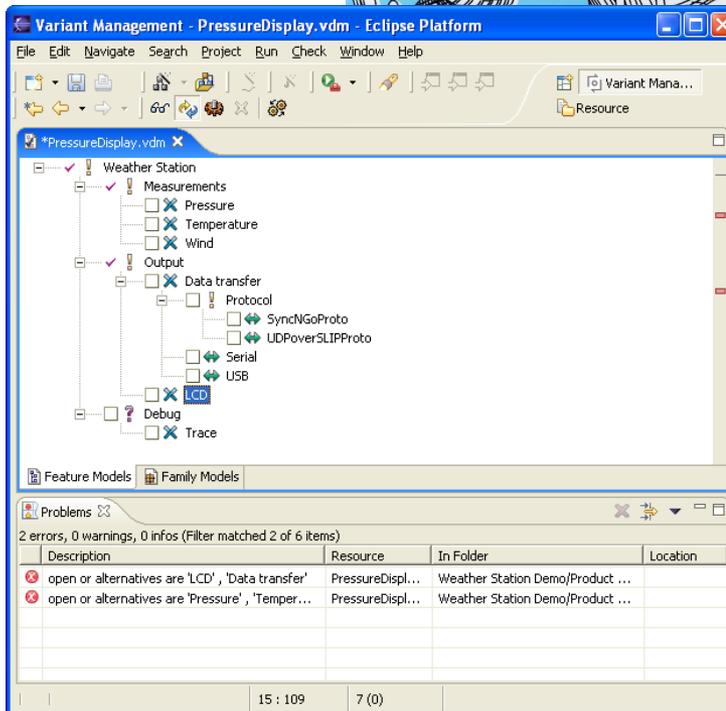
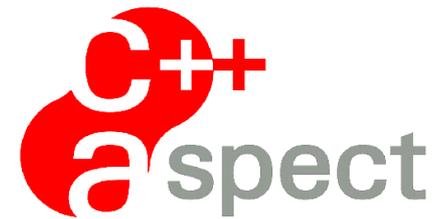
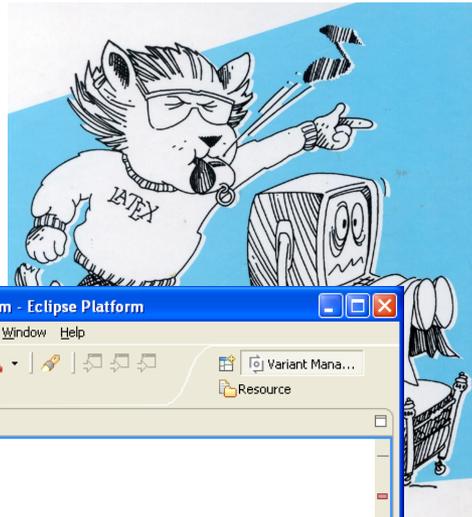
2. ... unter Anwendung moderner Techniken (Vorlesung)...

- Merkmalsmodellierung
- Belanghierarchien
- Templates
- Aspektorientierte Programmierung



# Worum geht es in dieser Übung?

## 3. ... unter Einsatz moderner Tools...



# Worum geht es in dieser Übung?

---

## 4. ... im Team!

- x Gruppen
- mit je drei Mitgliedern
- bauen **zusammen** AOSTuBS



# Worum geht es in dieser Übung?

---

## 4. ... im Team!

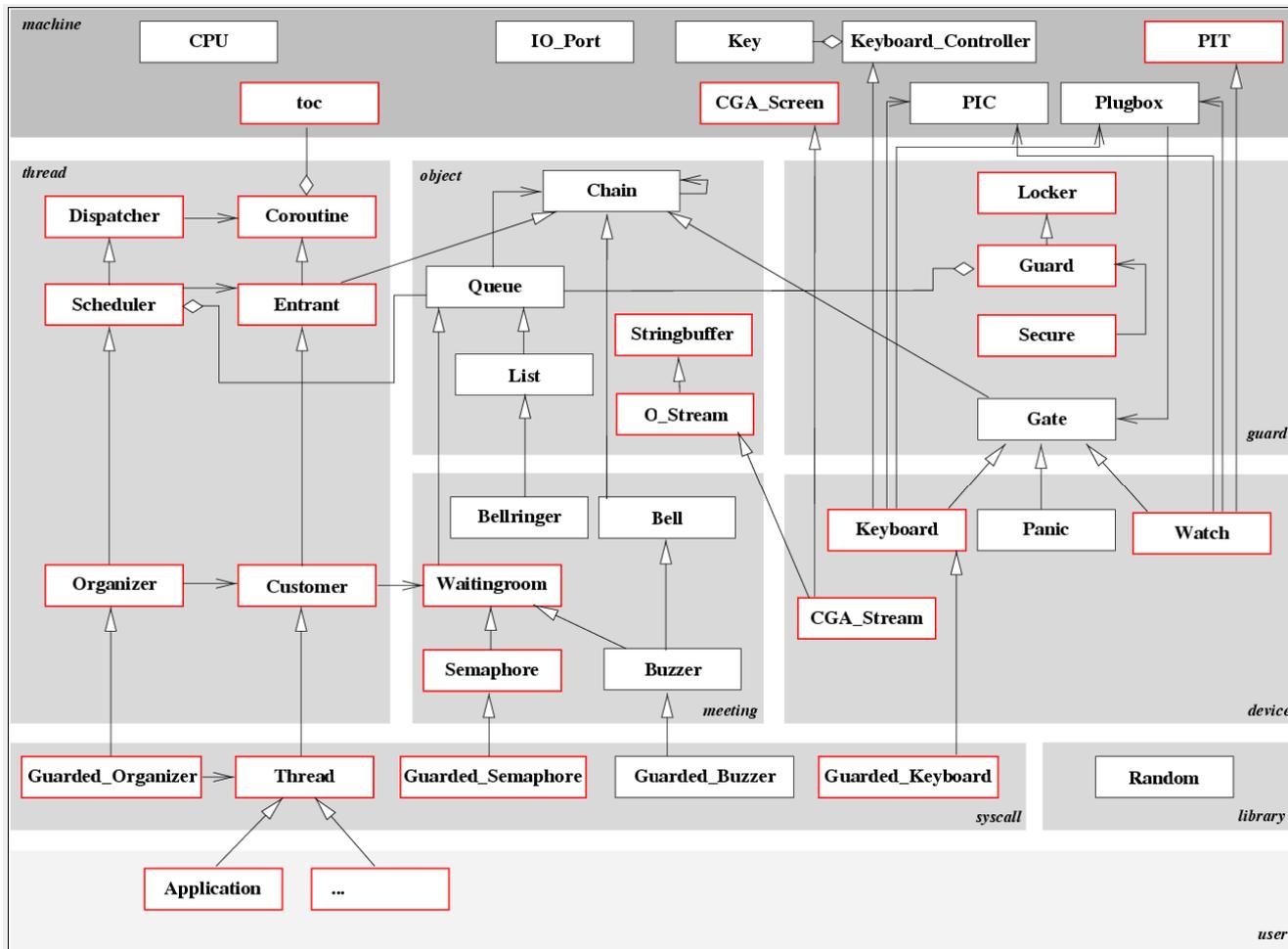
*Spaß machen soll es natürlich auch!*

- x Gruppen
- mit je drei Mitgliedern
- bauen **zusammen** AOSTuBe



# AOStuBS

- Ausgangspunkt: OOSTuBS in einer Version für H8/ARM



# AOSTuBS

---

- Ausgangspunkt: OOSTuBS in einer Version für ARM
- Ziele
  - Konfigurierbarkeit!
    - Größe soll mit benötigten Features skalieren
  - Entkopplung
    - Es darf nicht mehr alles von allem abhängen
- Anwendungsszenario
  - GameBoy-Spiel?
  - Z. B. skalierbare Pacman-Version
    - Multi-/Singleplayer-Version
    - Text-/Grafikversion
    - ...
- Da bleibt vom ursprünglichen OOSTuBS nicht viel übrig!



# Aufgaben

Nr.	Titel	Kurzbeschreibung	Ausgabe	Abgabe
1	<a href="#">OSE-I/O-Library</a>	Erstellen einer skalierenden Ausgabebibliothek.	17.04.2008	24.04.2008, 14:00
2	<a href="#">Domänenanalyse</a>	Analyse der jeweiligen Subsystemdomäne, die von der Gruppe bearbeitet wird.	24.04.2008	08.05.2008, 16:00 (Präsentation)
3	<a href="#">AspectC++</a>	Erste Schritte mit AspectC++	08.05.2008	19.05.2008, 10:00
4	<a href="#">Domänenentwurf</a>	Entwurf der jeweiligen Subsystemfamilie, Festlegung des Implementierungsumfangs.	19.05.2008	29.05.2008, 16:00 (Präsentation)
5	<a href="#">Implementierung (1)</a>	Erstellen eines pure::variants-Modells zur Konfiguration des Subsystems und "Dummy-Implementierung" aller Module.	29.05.2008	05.06.2008
6	<a href="#">Implementierung (2)</a>	Die eigentliche Implementierung des Subsystems.	05.06.2008	03.07.2008
7	Integration	Integration der Subsystemfamilien, Testen, Präsentation.	03.07.2008	17.07.2008 (Abschlusspräsentation)



# Scheinvergabe: Kriterien

---

- Unbenoteter Schein
  - Bearbeitung aller Aufgaben
  - Beweis von „Teamgeist“
- Benoteter Schein
  - Wie oben
  - Aufgaben werden bewertet
  - Mündliche Rücksprache am Ende des Semesters
- Scheinnote setzt sich zu je 50% zusammen aus
  - Gesamtnote der Aufgaben
  - Note der mündlichen Rücksprache
- Soll heißen: Mühe lohnt sich :-)



# Benoteter Schein: Bewertungschema

Aufgabe	Titel	Kurzbeschreibung	Gewicht
1	OSE I/O-Library	Erstellen einer skalierenden Ausgabebibliothek.	7,00%
2	Domänenanalyse	Analyse der jeweiligen Subsystemdomäne, die von der Gruppe bearbeitet wird.	7,00%
3	AspectC++	Erste Schritte mit AspectC++	7,00%
4	Domänenentwurf	Entwurf der jeweiligen Subsystemfamilie, Festlegung des Implementierungsumfangs.	7,00%
5, 6, 7	Implementierung	Modelle	4,00%
		Einsatz der gelernten Techniken	4,50%
		Qualität- und Umfang der Implementierung, Skalierbarkeit	6,50%
		Tests und Demonstratoren	7,00%
<b>Mündliche Rücksprache</b>			<b>50,00%</b>

