

Anwendungsgewahre Ressourcenverwaltung in Echtzeitregelungssystemen

Seminarvortrag

Daniel Schiener
20. Juni 2014



LEHRSTUHL FÜR VERTEILTE SYSTEME
UND BETRIEBSSYSTEME



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

■ „Spezialfall“ Echtzeitsystem

- Echtzeit \neq Geschwindigkeit
- nicht-funktionale Anforderungen im Fokus
(Rechtzeitigkeit, Vorhersagbarkeit, Ausfallsicherheit)
- Einsatzgebiet: eingebettete Systeme
- Ressourcenbeschränkungen (Rechenzeit, Speicher)
- Vielzahl bekannter Methoden nicht anwendbar

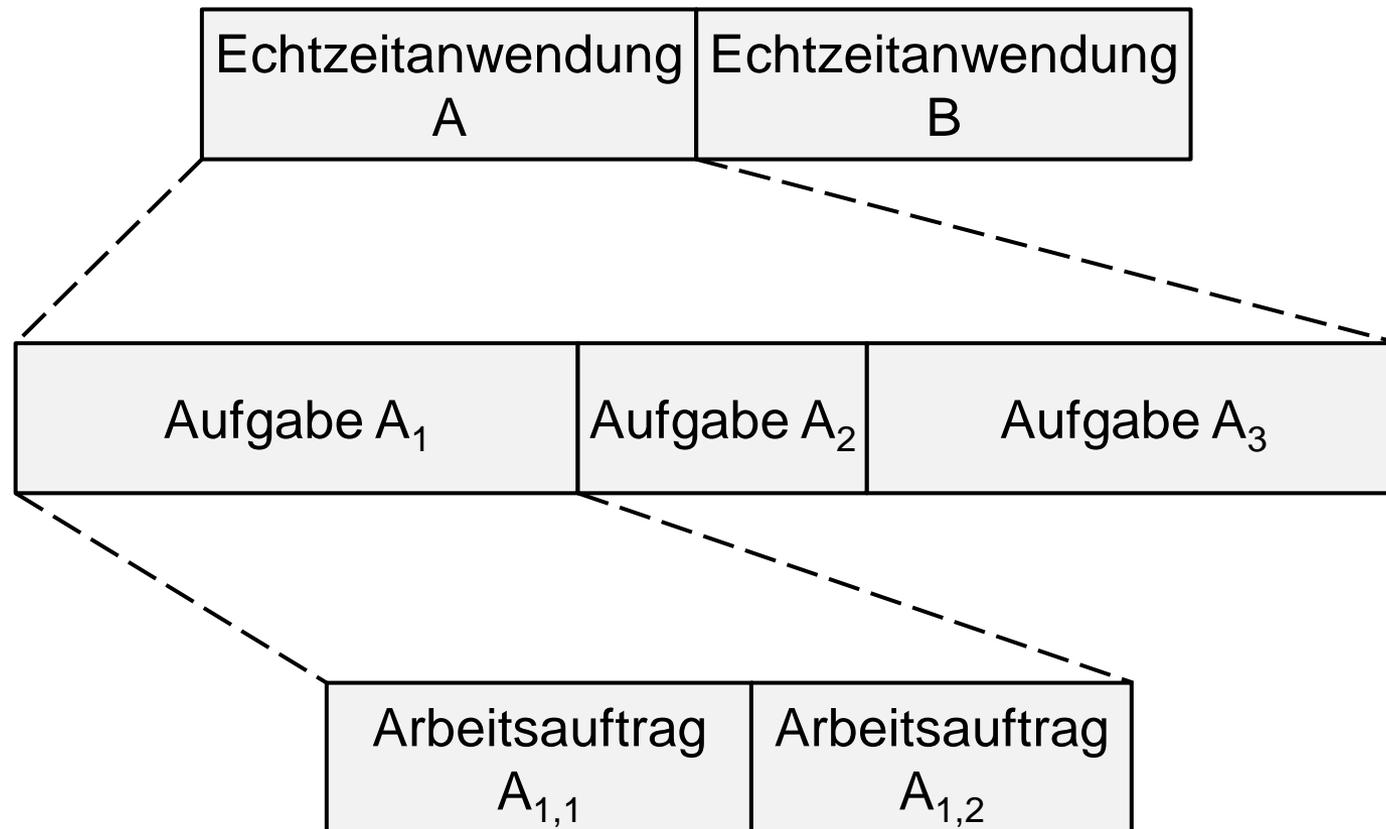
- Die Welt der Echtzeit - Grundlagen
 - Struktureller Aufbau von Echtzeitsystemen
 - Eigenschaften von Echtzeitsystemen (Termin, Hyperperiode)
 - Typen von Echtzeitsystemen
 - naive Rekonfiguration: „one-shot“

- Anwendungsgewahre Ressourcenverwaltung
 - Problemfall Überlast

- Toleranz der Überlast
 - durch Anpassung der Perioden
 - durch Anpassung der Rechenzeit

Die Welt der Echtzeit – Grundlagen (1)

■ Struktureller Aufbau

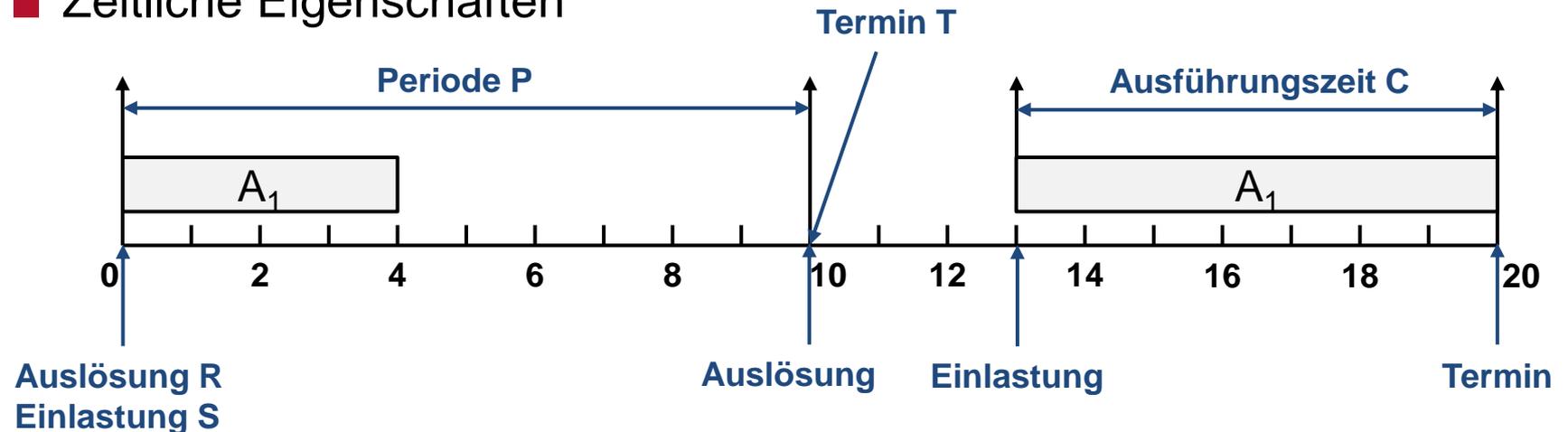


Die Welt der Echtzeit – Grundlagen (2)

■ Aufgaben

- periodisch, aperiodisch, nicht-periodisch
- Priorität (Verdrängbarkeit)

■ Zeitliche Eigenschaften



■ Terminarten

- weich → Terminverletzung hinnehmbar, Datennutzen nimmt ab
- fest → Terminverletzung hinnehmbar, Daten sofort unbrauchbar
- hart → Terminverletzung katastrophal (Airbag)



Die Welt der Echtzeit – Grundlagen (3)

- Taktgesteuerte Echtzeitsysteme
 - statische Ablauftabelle (Auslösezeiten, Ausführungszeiten, Termine, etc.)
 - Aufgabenauslösung durch Zeitgeber
 - keine externen Ereignisse (Unterbrechungen)
 - keine Prioritäten
 - i.d.R. harte Termine

- Ereignisgesteuerte Echtzeitsysteme
 - prioritätsbasierte Ablaufplanung → Verdrängung
 - Aufgabenauslösung durch Ereignisse
 - externe Ereignisse (Unterbrechungen z.B. durch Zeitgeber)
 - interne Ereignisse
 - prioritätsbasierte Ablaufplanungsverfahren (RM, DM, EDF)
 - **R**ate **M**onotonic: je kürzer die Periode desto höher die Priorität
 - weiche bis harte Termine



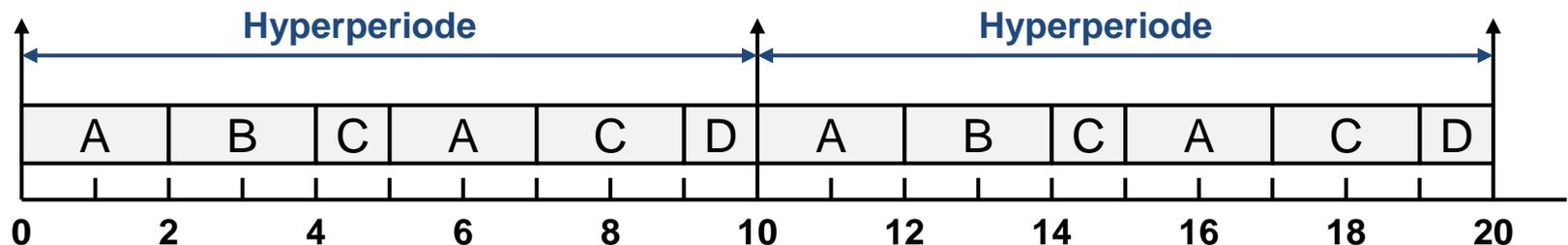
Die Welt der Echtzeit – Grundlagen (4)

■ Hyperperiode

- Dauer: kgV aller Perioden
- jede Aufgabe mindestens 1x ausgeführt
- Ablaufplan/Ablaufabelle beginnt von vorn
- keine Abhängigkeiten von Betriebsmitteln (Sperrvariablen)
- Grundzustand (quiescence state)

■ Beispiel: Ablaufplan nach RM

- A: Periode 5
- B, C, D: Periode 10
- Hyperperiode: 10



Rekonfiguration: „one-shot“

■ Szenario

- Menge von Aufgaben unterschiedlicher Prioritäten und Perioden
- weiche bis harte Termine
- abhängige und unabhängige Aufgaben
- taktgesteuertes oder ereignisgesteuertes System

■ Rekonfigurationssituation

- Wechsel des Betriebsmodus

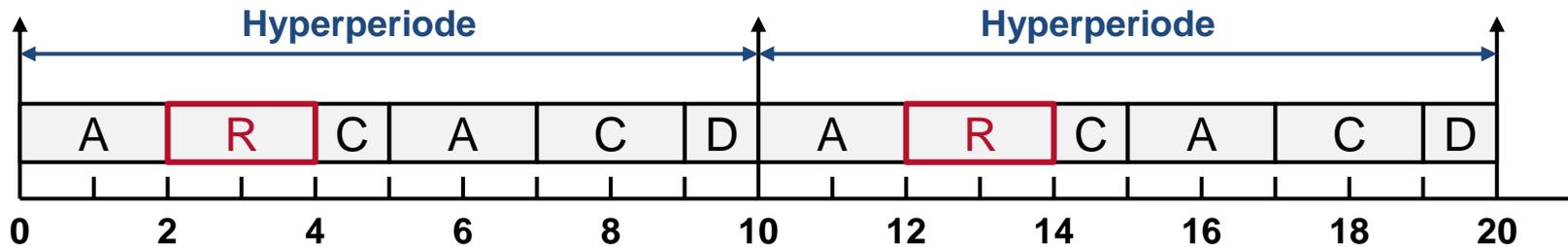
■ Konzept

- Tausch der Ablaufpläne/Ablauftabellen durch Umschaltung („one-shot“)
- Ausnutzen der Hyperperiode
 - keine Abhängigkeiten
 - keine Ressourcenkonflikte durch allokierte Betriebsmittel

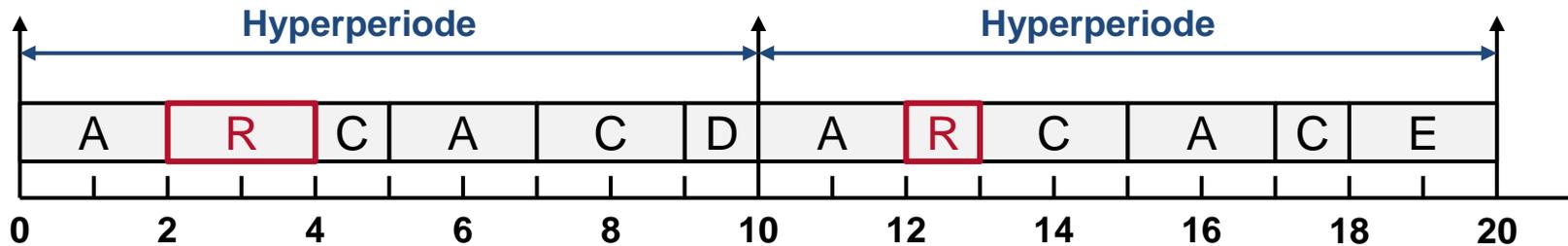


„one-shot“ – Beispiel: Regelungsanwendung R

■ Normalbetrieb



■ Umschaltvorgang



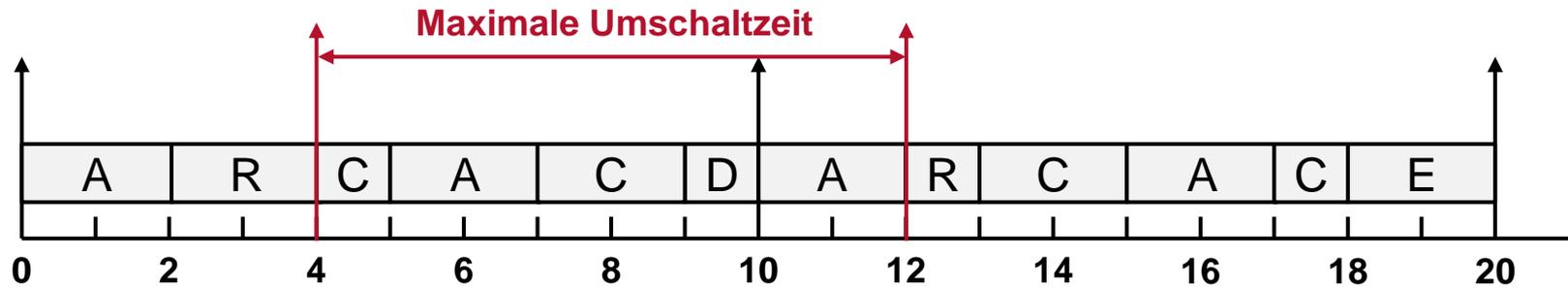
- Periode von R bleibt gleich
- Ausführungszeit von R nimmt ab
- Echtzeitanwendung E ersetzt D



„one-shot“ – Beispiel: Regelungsanwendung R

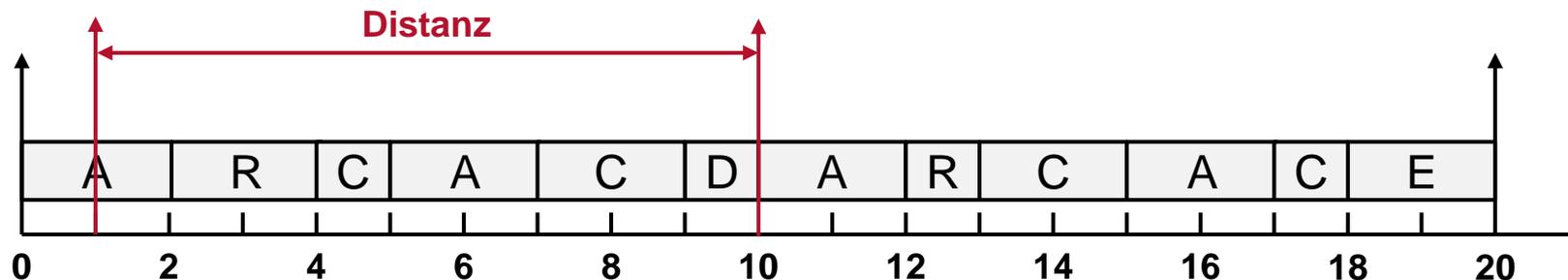
■ Problem: Maximale Umschaltzeit

- hochfrequente Aufgaben in Konflikt mit zeitintensiven Aktualisierungen



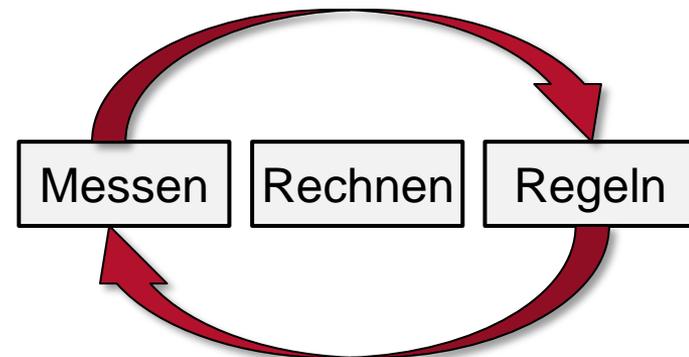
■ Problem: Distanz zwischen Anforderungs- und Umschaltzeitpunkt

- Latenz, Trägheit, sehr statisch



■ Definition: Echtzeitregelungssystem

- Regelungsanwendungen häufigste Art von Echtzeitsystemen
- Einsatzgebiete
 - Automobil
 - Luft- und Raumfahrt
 - Industrieanlagen
- Regelung typischerweise zyklisch
 - Lesen von Sensordaten
 - Berechnen von Stellwerten
 - Durchführen der Regelung



- Rekonfiguration in Echtzeitregelungssystemen
 - Rekonfiguration überwiegend auf Anwendungsebene
 - **Gründe**
 - Moduswechsel wegen veränderter Umweltbedingungen (Schneefall, Nebel)
 - situationsbedingte Ausnahmefälle (Prozessorausfall)
 - seltener: Aktualisierungen der Anwendung
 - **Probleme**
 - Wiederherstellung des Normalzustands benötigt Zeit
 - Zeit aufgrund der Seltenheit des Fehlerfalls nicht einkalkulierbar
 - **Folgen**
 - Überlast
 - Abnahme der Regelgüte
 - **Systemausfall (Anti-Blockier-System, ABS)**
 - **Ziele**
 - Toleranz der Überlast
 - Gewährleistung der Regelgüte
 - Prävention eines Systemausfalls
- **Fokus:** Einhaltung nicht-funktionaler Eigenschaften



Robustheit der Regelung

■ Überlastsituation

- **Grund:** Ausnahmefälle
(z.B. Anwendungswiederherstellung nach Prozessorausfall)
- **Problem:** keine Zeit für die Behandlungsroutine im Ablaufplan
(„woher nehmen wenn nicht stehlen?“)
- **Lösung:** (Regel-)Aufgaben wird Zeit entzogen
- **Folgen:**
 - Berechnungszeiten unzureichend
 - Zunahme von Terminverletzungen
 - Abnahme der Regelgüte

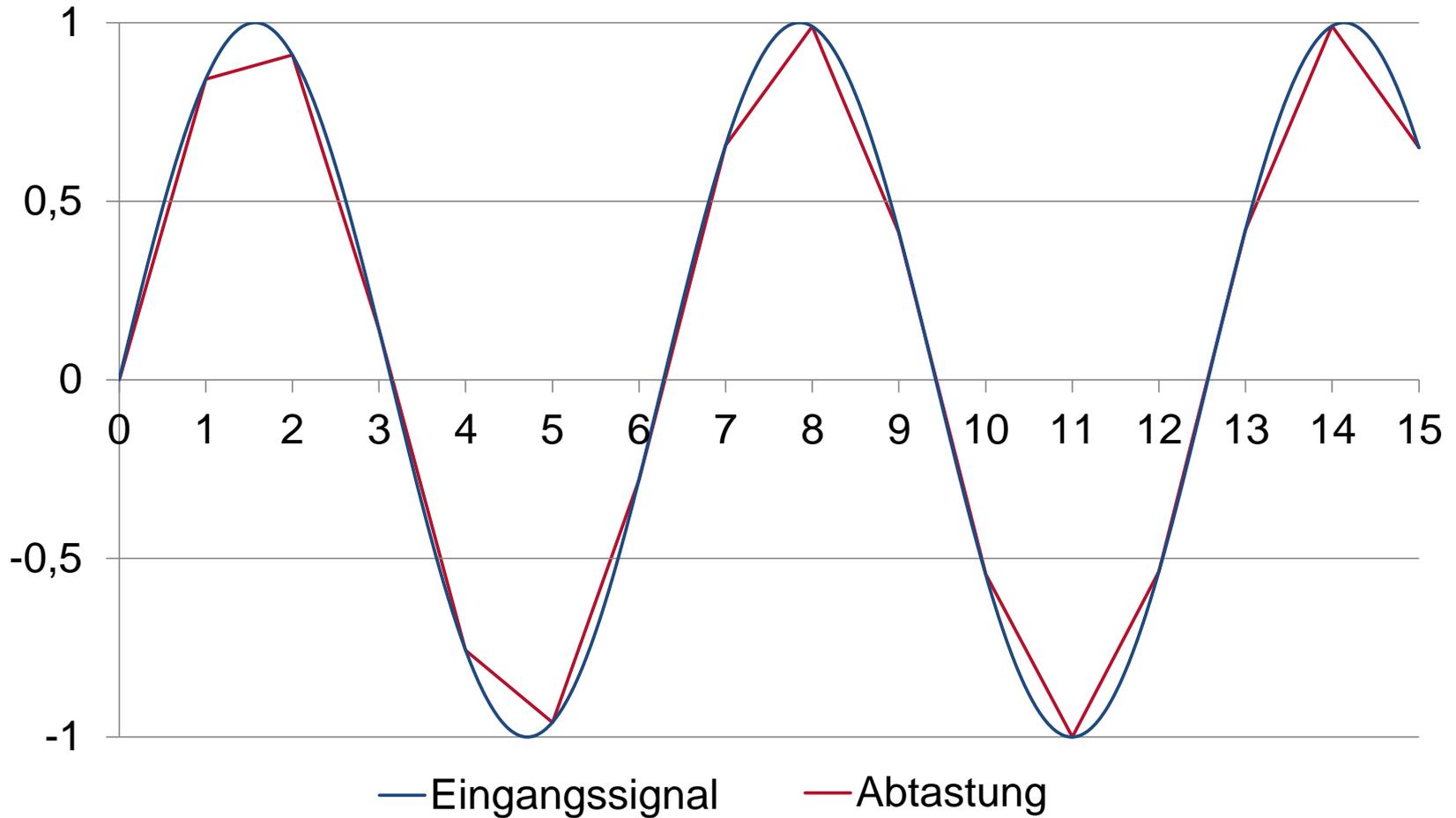
■ Inhärente Robustheit

- Überdimensionierung der Regelung
 - Verschlechterung der Abtastung
 - Verschlechterung der Regelung (Periodenausfall)
- Terminverletzung → Signalverarbeitung funktioniert ggfs. weiter
- **ABER:** nur begrenzt tolerierbar!



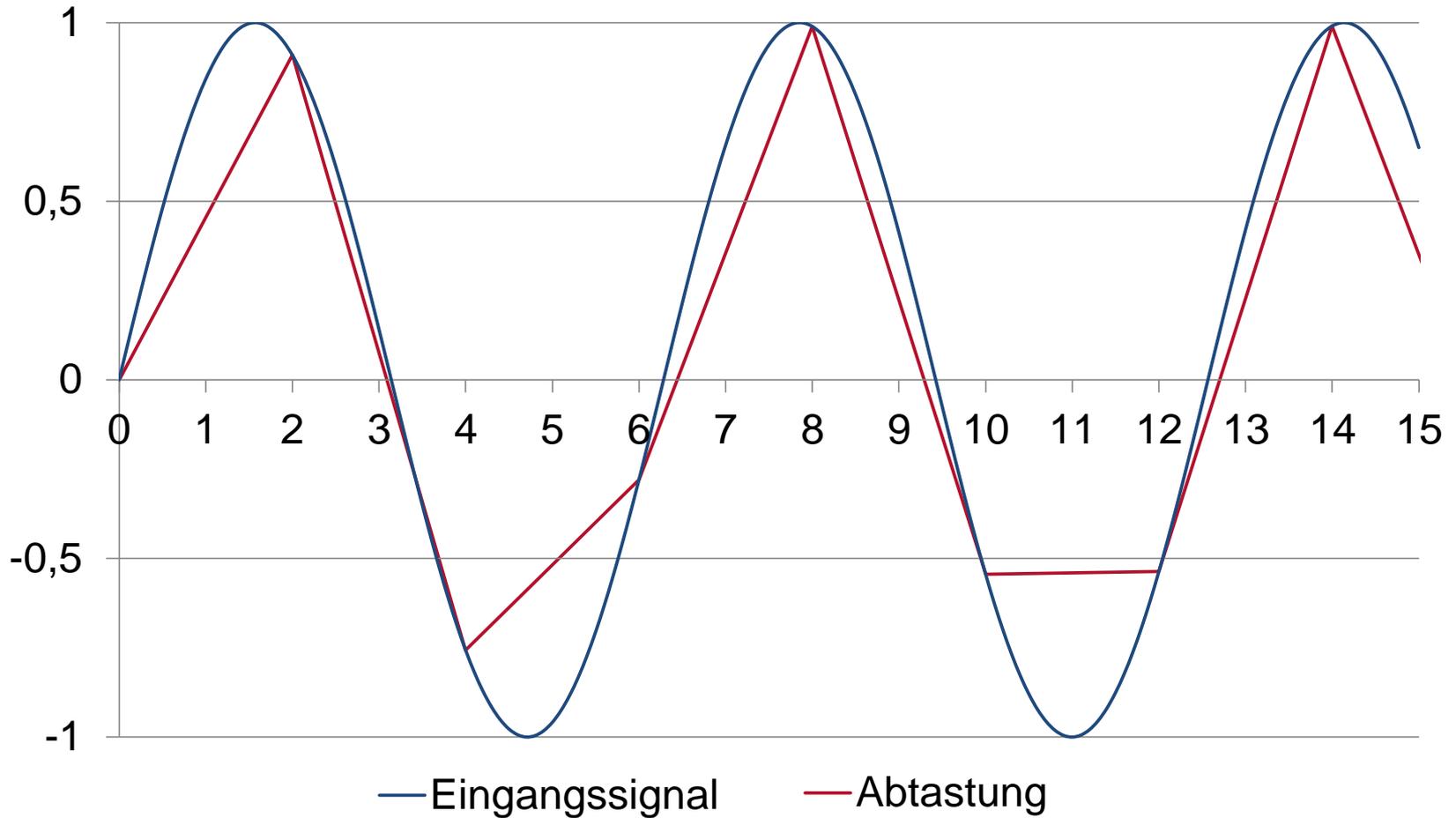
Beispiel: Signalverarbeitung

- Beispiel: Signalabtastung durch Regelaufgabe mit Periode 1



Beispiel: Signalverarbeitung

- Beispiel: Signalabtastung durch Regelaufgabe mit Periode 2



■ Szenario

- periodische, hochprioritäre Regelaufgabe
- Menge von Aufgaben unterschiedlicher Priorität und Periode
- abhängige und unabhängige Aufgaben
- Ablaufplan nach RM mit harmonischen Perioden
- Multiprozessor-System

■ Rekonfigurationssituation

- Wechsel des Betriebsmodus
- Anwendungswiederherstellung nach Prozessorausfall



Anpassung der Perioden – Konzept (1)

■ Belohnungssystem

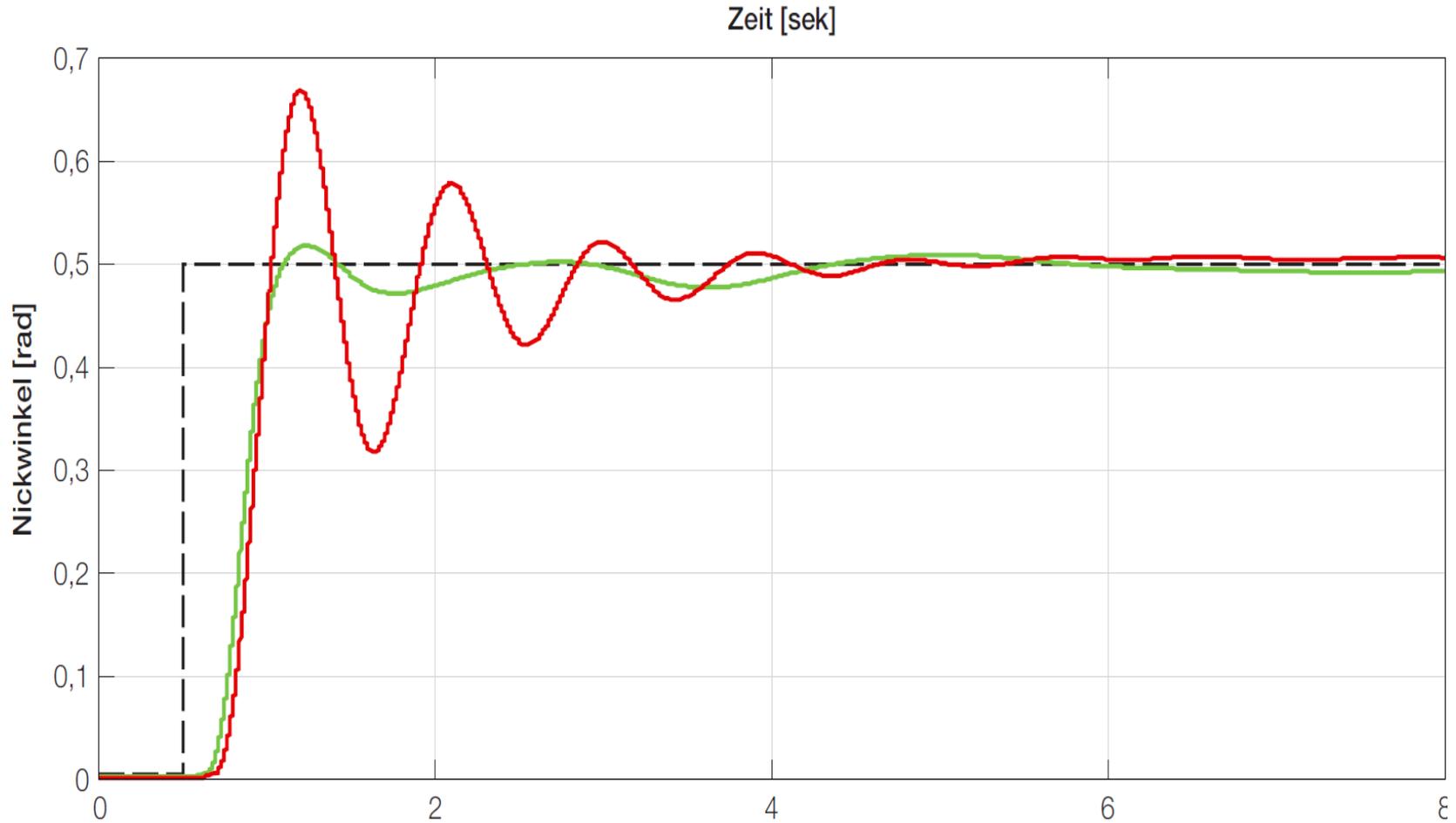
- Aufgaben besitzen...
 - Menge möglicher Perioden
 - Nutzen und „Belohnung“
 - Perioden, Nutzen und „Belohnung“ zur Entwurfszeit bekannt
 - je wichtiger die Aufgabe zur Gewährleistung der Regelgüte...
 - desto höher ist ihr Nutzen
 - desto höher ist ihre „Belohnung“
 - desto höher ist ihr Anteil an Rechenzeit
- verringert sich Anteil an Rechenzeit (Periode verlängert sich), so erhöht sich die „Belohnung“ / der Nutzen

→ **Ziel:** Maximierung der „Belohnung“ bzw. des Gesamtnutzen

→ **Zeitgewinn** durch dynamische Anpassung der Perioden



Anpassung der Perioden – Beispiel: Nutzen/Regelgüte



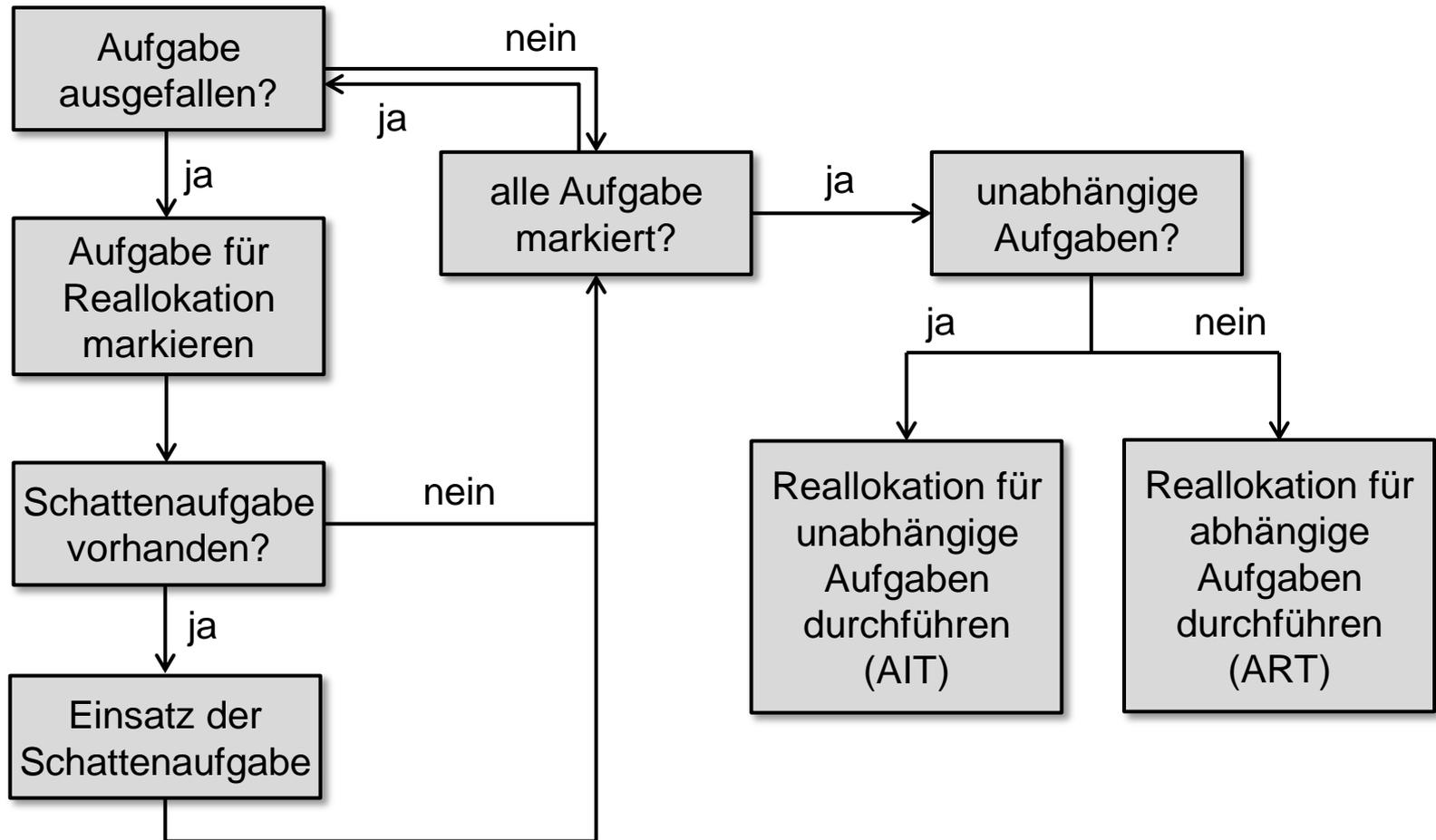
Anpassung der Perioden – Konzept (2)

- Performanz-Index PI (performance index) = Regelgüte
 - Ermittlung durch Simulation
 - spezifisch für jede Regelungsanwendung
 - repräsentiert die Kosten für das System, um...
 - eine Aufgabe mit bestimmter Periode auszuführen bzw.
 - eine Schattenaufgabe auszuführen

- Schattenaufgaben (shadow task)
 - laufen mit maximaler Periode
 - laufen nie zusammen mit Basisaufgabe auf einem Prozessor
 - laufen nie zusammen mit anderen Schattenaufgaben der Basisaufgabe auf einem Prozessor
 - schnelle Reaktion auf Überlast
 - Gewährleistung der minimalen Regelgüte im Rekonfigurationsfall



Anpassung der Perioden – Beispiel: Prozessorausfall



Anpassung der Perioden – Reallokationsalgorithmen

- Reallokation für unabhängige Aufgaben
(algorithm for independent tasks, AIT)
 - Rucksackproblem → NP-Vollständigkeit → Heuristischer Algorithmus
 - Rucksack: verfügbare, ungenutzte Gesamtrechenleistung
(CPU 0 + CPU 1 + CPU 2 ...)
 - Zielfunktion: Maximiere Gesamtnutzen
 - System soll mit den wichtigsten Aufgaben optimal ausgelastet sein
 - Nebenbedingungen
 - maximale CPU-Auslastung 100 %
 - Prozessor Haupttask != Prozessor Schattentask
 - Lösung wird auf Prozessoren verteilt

- Reallokation für abhängige Aufgaben
(algorithm for related tasks, ART)
 - analog AIT
 - zusätzliche Nebenbedingung
 - gemeinsame Anpassung der Perioden abhängiger Tasks



Anpassung der Perioden – Fazit

■ Fazit

- + keine Anpassung des Algorithmus erforderlich
- + Berücksichtigung von Abhängigkeiten

- Ermittlung des PI durch Simulation fragwürdig
- Anwendbarkeit eingeschränkt
 - Laufzeit
 - Komplexitätsgrad des regelungstechnischen Entwurf
- Eignung nur für Multiprozessor-Systeme
- Komplexitätsgrad der Abhängigkeiten in der Praxis üblicherweise sehr hoch (Bremsen)



Anpassung der Rechenzeit - Szenario

■ Szenario

- implizit dreigeteilte Regelaufgabe
 - Abtastung/Eingabe, Berechnung, Regelung/Ausgabe
- Menge von Aufgaben unterschiedlicher Prioritäten und Perioden
- unabhängige Aufgaben
- Singlecore-System

■ Rekonfigurationssituation

- Wechsel des Betriebsmodus



Anpassung der Rechenzeit – Konzept (1)

■ Zusteller

- führt Regelaufgabe aus
- bandweite-bewahrend: garantiert Ausführungsbudget
- variable Bandweite, abhängig von Systemauslastung und Regelgüte

→ **Zeitgewinn** durch dynamische Anpassung der Bandweite

■ Berechnungsmodell erlaubt...

- variable aber **bekannte** Abtastungs- und Regelungszeitpunkte
- Abschätzungen für den „schlimmsten Fall“
- gelegentliche Terminverletzungen
- gelegentliche Berechnungsausfälle



Exkurs: Zusteller

■ Zusteller

- spezielle periodische Aufgabe
- erlaubt Ausführung nicht-periodischer Aufgaben im eigenen Kontext
- vereinfacht Planbarkeitstest
- einzige Möglichkeit nicht-periodische Aufgaben in taktgesteuerten Systemen abzuarbeiten

■ Auffüllperiode F

- Erneuerungszeitpunkt für Ausführungsbudget

■ Ausführungsbudget Q

- Ausführungszeit in einer Auffüllperiode

■ Bandweite B

- $$B = \frac{Q}{F} = \frac{\text{Ausführungsbudget}}{\text{Auffüllperiode}}$$



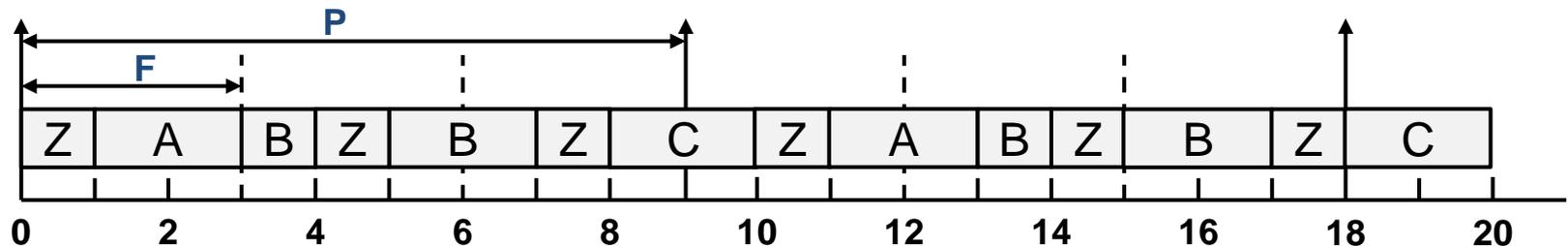
Exkurs: Zusteller

■ Varianten

- abfragender Zusteller:
verwirft Ausführungsbudget für den Fall, dass
Auslösezeitpunkt n.-p. Aufgabe > Auslösezeitpunkt Zusteller
- bandweite-bewahrender Zusteller:
garantiert Ausführungsbudget unabhängig vom Auslösezeitpunkt

■ Beispiel: bandweite-bewahrender Zusteller Z

- $R = 0$; $C = 3$; $P = 9$; $Q = 1$; $F = 3$



Anpassung der Rechenzeit – Berechnungsmodell

■ Annahmen

- $T = R + P$ (Termin entspricht dem Periodenende)
- $P = n * F$ (Auffüllperiode ist ganzzahliger Teiler der Periode)

■ Berechnungsmodell

- **Fall 1:** Regelaufgabe endet **vor** ihrem Termin
Folge: Regelung erfolgt zum Termin
- **Fall 2:** Regelaufgabe endet **nach** ihrem Termin
Folge: Regelung erfolgt am Ende der aktuellen Auffüllperiode
- **Fall 3:** Regelaufgabe endet **nach** ihrem Termin und überschreitet Grenzwert (Grenzwert: 1x Periode)
Folge: aktuelle Regelaufgabe wird abgebrochen
- **Fall 4:** Abtastung erfolgt **immer** zusammen mit Regelung der vorhergehenden Aufgabe



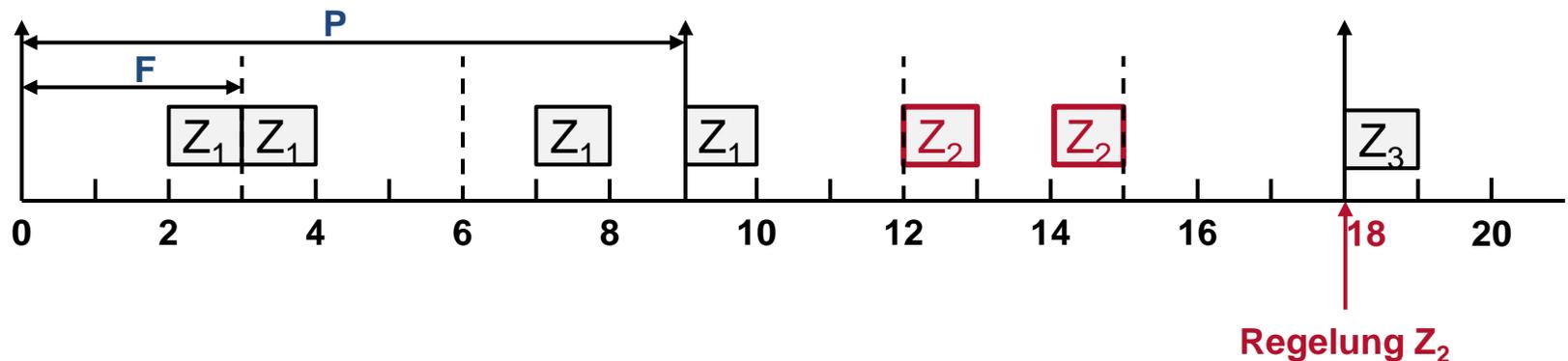
Anpassung der Rechenzeit – Beispiel (1)

■ Beispiel

- $R = 0, P = 9, F = 3, C/Q = \text{variabel}$
- Zusteller Z_k mit k gleich der k -ten Ausführung

■ Fall 1

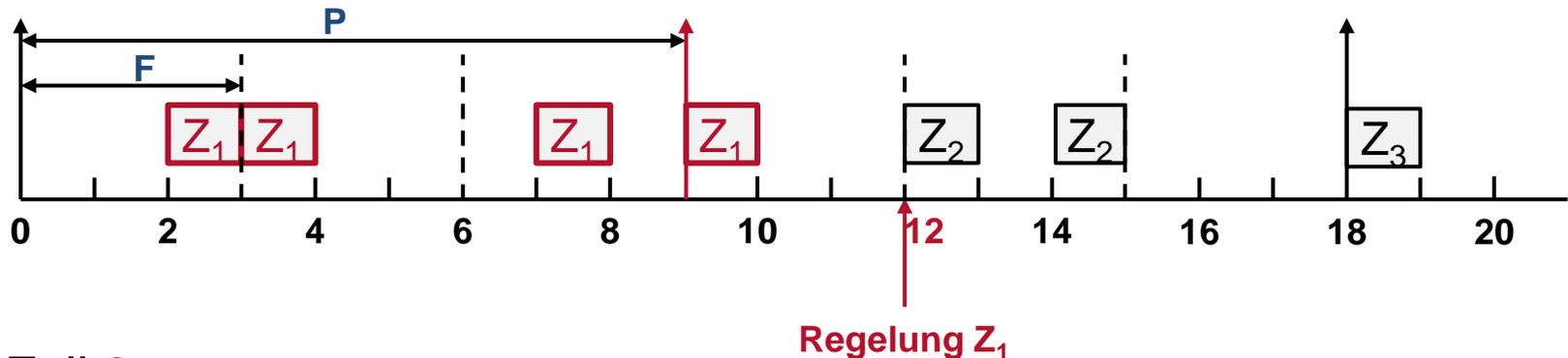
- Regelaufgabe endet **vor** ihrem Termin
- **Folge:** Regelung erfolgt zum Termin
- **Ziel:** Vermeidung von Schwankungen bei der Regelung/Ausgabe



Anpassung der Rechenzeit – Beispiel (2)

■ Fall 2

- Regelaufgabe endet **nach** ihrem Termin
- **Folge:** Regelung erfolgt am Ende der aktuellen Auffüllperiode
- **Ziel:** Vermeidung variabler Zeitpunkte für Regelung/Ausgabe



■ Fall 3

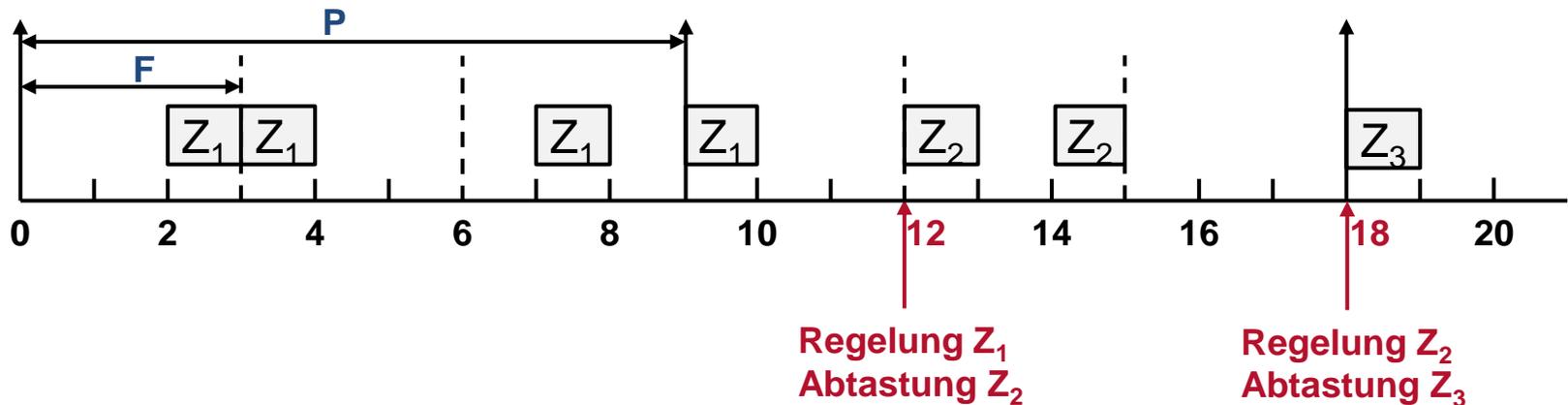
- Regelaufgabe endet **nach** ihrem Termin und überschreitet Grenzwert (Grenzwert: 1x Periode)
- **Folge:** aktuelle Regelaufgabe wird abgebrochen
- **Ziel:** Vermeidung von Verzögerungen der Regelung/Ausgabe unbekannter Länge



Anpassung der Rechenzeit – Beispiel (3)

■ Fall 4

- Abtastung erfolgt **immer** zusammen mit Regelung der vorhergehenden Aufgabe
- **Ziele**
 - Vermeidung variabler Zeitpunkte für Abtastung
 - Aktualisierung der Eingabedaten



Anpassung der Rechenzeit – Fazit

■ Fazit

- + flexibles Modell im Vergleich zu „one-shot“
- + Abschätzbarkeit des schlimmsten Falls (Terminverletzung / Berechnungsausfall)
- + Prävention von Verzögerungen/Schwankungen unbekannter Dauer
- + Auffrischung der Eingabedaten

- keine Berücksichtigung von Abhängigkeiten
- keine Berücksichtigung der Allokation von Betriebsmitteln (Ressourcenkonflikte?)
- keine Berücksichtigung von Abtastung/Regelung (nicht modelliert)
- Ermittlung des Referenzmaßes unklar





Danke für eure Aufmerksamkeit!