

## Aufgabe 7:

### job\_sh (12 Punkte) Bearbeitung in Zweier-Gruppen

Programmieren Sie basierend auf der `mini_sh` von Aufgabe 3 eine um Hintergrundprozesse, Signalbehandlung und Job-Verwaltung erweiterte Shell: **job\_sh** (**job shell**). Verwenden Sie als Ausgangsbasis dafür bitte unbedingt die Vorgabe `/proj/i4sos/pub/aufgabe7/mini_sh.c`. Die unten gestellten Fragen sind in der Dokumentation (`job_sh.txt`) zu erläutern.

#### a) Promptsymbol (RCS Release # 1)

Ändern Sie das Promptsymbol der Shell auf `“job_sh>”` und passen Sie das Makefile an die neue Aufgabe an. Legen Sie ein Unterverzeichnis für RCS an und checken Sie diese Version von `job_sh.c` als Version 1 ein (`ci -u1 job_sh.c`). Am Ende jeder weiteren Teilaufgabe soll nun das in Klammern angegebene Release eingecheckt werden. Pro Release können beliebig viele Level eingecheckt werden - der jeweils aktuellste Level jedes Release repräsentiert die Abgabe der jeweiligen Teilaufgabe.

#### b) Hintergrundprozesse (RCS Release # 2)

Wenn eine Kommandozeile mit dem Zeichen `&` abgeschlossen wird, soll das Kommando ähnlich wie bei einer UNIX-Shell als *Hintergrundprozess* ausgeführt werden. Die Shell soll nicht auf das Terminieren dieses Hintergrundprozesses warten, sondern sofort wieder das Promptsymbol ausgeben und das nächste Kommando von der Standardeingabe einlesen.

#### c) Warten auf Kindprozesse (RCS Release # 3)

Was passiert, wenn Hintergrundprozesse und ein Vordergrundprozess laufen und ein Hintergrundprozess zuerst fertig wird (☞ Dokumentation)? Stellen Sie in Ihrem Programm sicher, dass garantiert immer der Exit-Status des Vordergrundprozesses ausgegeben wird. Zum Testen können Sie das Programm `sleep(1)` als Hintergrund- bzw. Vordergrundprozess verwenden.

#### d) Signalhandler (RCS Release # 4)

Der shell-Prozess soll nun das Interrupt-Signal vom Terminal abfangen (`CTRL+C`). In der Signalbehandlungsfunktion soll nur die Meldung "Interrupt!" auf dem Standardfehlerkanal ausgegeben werden (`sigaction(2)`). Was passiert, wenn Ihr shell-Programm ein Interrupt-Signal erhält und nur ein Vordergrundprozess läuft bzw. wenn auch Hintergrundprozesse laufen (☞ Dokumentation)? Ändern Sie das Programm nun so, dass die Hintergrundprozesse das Signal `SIGINT` ignorieren. Was hat sich dadurch am Verhalten bei einem `CTRL+C` an das Terminal geändert (☞ Dokumentation)?

#### e) Jobverwaltung (RCS Release # 5)

Implementieren Sie in der Shell ein Kommando `jobs`, das die Kommandozeilen und Prozess-Ids aller laufenden Hintergrundprozesse ausgibt. Stellen Sie sicher, dass Ihre Jobliste immer aktuelle Informationen enthält, d.h. wenn ein Hintergrundprozess terminiert, soll er auch *unmittelbar* aus der Jobliste ausgetragen werden. Richten Sie hierfür einen Signalhandler für `SIGCHLD` ein. Geben Sie beim Terminieren eines Hintergrundprozesses auch dessen Exit-Status zusammen mit der Kommandozeile aus. Zur Verwaltung der Hintergrundprozesse (Jobs) verwenden Sie bitte die Implementierung aus `/proj/i4sos/pub/aufgabe7/joblist.[ch]` (Makefile anpassen nicht vergessen!).

#### f) Nebenläufigkeitsprobleme (RCS Release #6 oder bereits in früheren Releases enthalten)

Durch die potentiell nebenläufige Arbeit auf der Jobliste durch Signalbehandlungen und den eigentlichen Programmablauf kann es zu sog. *Race Conditions* kommen. Identifizieren Sie die möglichen Probleme und beschreiben Sie diese zusammen mit Ihren Lösungen zur Vermeidung dieser Probleme in der Dokumentation (`sigprocmask(2)`).

**Abgabe: bis spätestens Donnerstag, 21.06.2007, 12:00 Uhr**